



LKJ IP 2020

LAPORAN KINERJA INSTANSI PEMERINTAH



wonderful
indonesia 

**DINAS PARIWISATA PEMUDA DAN OLAHRAGA
KABUPATEN KEPULAUAN MERANTI**

KATA PENGANTAR

Berpedoman kepada Peraturan Pemerintah No. 8 Tahun 2006 tentang Pelaporan Keuangan dan Kinerja Instansi Pemerintah, Peraturan Presiden No. 29 Tahun 2014 tentang Sistem Akuntabilitas Kinerja Instansi Pemerintah dan Peraturan Menteri PAN No. 53 Tahun 2014 tentang Petunjuk Teknis Perjanjian Kinerja, Pelaporan Kinerja dan Tata Cara Reviu Atas Laporan Kinerja Instansi Pemerintah maka Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti menyusun Laporan Kinerja / LKj IP Tahun 2020 yang disampaikan kepada Bupati Kepulauan Meranti. Laporan kinerja ini merupakan bentuk pertanggung jawaban atas semua kegiatan yang dilakukan guna mengetahui tingkat keberhasilan pencapaian sasaran yang ditetapkan dalam dokumen Penetapan Kinerja Tahun 2020. Laporan ini menyajikan analisis realisasi kinerja sasaran dan realisasi anggaran, sekaligus sebagai bahan untuk mengupayakan perbaikan dan peningkatan kinerja secara berkelanjutan. Dengan Laporan Kinerja ini, diharapkan adanya optimalisasi peran aparatur Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti dalam peningkatan efisiensi, efektivitas dan produktivitas kinerja seluruh jajaran di lingkungan Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti pada tahun-tahun selanjutnya, sehingga mendukung kinerja Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti mewujudkan *Good Governance* dan *Clean Government*.

Selatpanjang, Januari 2021

**Kepala Dinas Pariwisata, Pemuda
dan Olahraga
Kabupaten Kepulauan Meranti**



RIZKI HIDAYAT, S.STP, M.Si
Pembina TK.I
NIP.19830219 200112 1 002

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	i
Daftar Isi	ii
Daftar Tabel	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Gambaran Umum	2
1.3. Tugas, Fungsi dan Uraian Tugas	2
1.4. Sumber Daya Manusia	5
1.5. Isu Strategis	6
1.6. Landasan Hukum.....	7
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II PERENCANAAN KINERJA	9
2.1 Rencana Strategis	9
2.2 Indikator Kinerja Utama	11
2.3 Perjanjian Kinerja	14
BAB III AKUNTABILITAS DINAS PARIWISATA PEMUDA DAN OLAHRAGA	16
3.1 Kerangka Pengukuran Kinerja	16
3.2 Capaian Indikator Kinerja Utama	18
3.3 Pengukuran, Evaluasi Dan Analisis Capaian Kinerja.....	21
3.4 Akuntabilitas Keuangan.....	51
BAB IV PENUTUP	55

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jumlah ASN Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Berdasarkan Pendidikan.....	5
Tabel 1.2 Jumlah ASN Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kab. Kepulauan Meranti Berdasarkan jenis kepegawaian	6
Tabel 2.1 Tujuan, Sasaran, Indikator Dan Target Kinerja Dinas Pariwisata, Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti.	11
Tabel 2.2 INDIKATOR KINERJA UTAMA	11
Tabel 2.3 Perjanjian Kinerja Dinas Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti Tahun 2020.....	14
Tabel 2.4 Rencana Anggaran Tahun 2020 Dinas Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti.....	15
Tabel 3.1 Predikat Pencapaian Kinerja Tahun 2020.....	17
Tabel 3.2 Kategori Pencapaian Kinerja Sasaran Tahun 2020.....	17
Tabel 3.3 Capaian Indikator Kinerja Utama Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti Tahun 2020.....	19
Tabel 3.4 Peringkat Pencapaian Target Misi.....	20
Tabel 3.5 Kategori Pencapaian Target Misi.....	21
Tabel 3.6 Perbandingan Target dan Realisasi Kinerja Sasaran 1 Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti Yang Berkualitas	22
Tabel 3.7 Capaian Kinerja Sasaran 1 Tahun 2019 dan 2020.....	22
Tabel 3.8 Analisis Realisasi Kinerja dengan Target Akhir Renstra Sasaran 1.....	23
Tabel 3.9 Program, Kegiatan, Anggaran dan Output Yang Dihasilkan Sasaran 1.....	24
Tabel 3.10 : Perbandingan Output tahun 2019 dengan tahun 2020.....	26
Tabel 3.11 Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas Sasaran 1.....	29
Tabel 3.12 Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran Meningkatnya Ekonomi Kreatif yang Berbasis Seni dan Budaya Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas Sasaran 2.....	30
Tabel 3.13 Capaian Kinerja Sasaran 2 Tahun 2019 dan 2020.....	31
Tabel 3.14 Analisis Realisasi Kinerja dengan Target Akhir Renstra Sasaran 2.....	32
Tabel 3.15 Program, Kegiatan, Anggaran dan Output Yang Dihasilkan Sasaran 2...	32

Tabel 3.16 : Perbandingan Output tahun 2019 dengan tahun 2020.....	33
Tabel 3.17 Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran Jumlah Jumlah Produk Kreatif Berbasis Seni dan Budaya	35
Tabel 3.18 Analisis Pencapaian Sasaran Strategis 3	
Meningkatnya prestasi pemuda dalam dunia olahraga.....	36
Tabel 3.19 Capaian Kinerja Sasaran 3 Tahun 2019 dan 2020.....	36
Tabel 3.20 Analisis Realisasi Kinerja dengan Target Akhir Renstra Sasaran 3.....	37
Tabel 3.21 Program, kegiatan, anggaran dan <i>output</i> yang dihasilkan.....	38
Tabel 3.22 : Perbandingan Output tahun 2019 dengan tahun 2020.....	39
Tabel 3.23 Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran Meningkatnya peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan daerah serta meningkatkan prestasi olahraga.....	41
Tabel 3.24 Analisis Pencapaian Sasaran Strategis 4	
persentase kecamatan yang memiliki sarana dan prasarana olahraga aktif35	
Tabel 3.25 Capaian Kinerja Sasaran 4 Tahun 2019 dan 2020.....	42
Tabel 3.26 Analisis Realisasi Kinerja dengan Target Akhir Renstra Sasaran 4.....	43
Tabel 3.27 Program, kegiatan, anggaran dan <i>output</i> yang dihasilkan.....	43
Tabel 3.28 Perbandingan Output tahun 2019 dengan tahun 2020.....	44
Tabel 3.29 Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran meningkatkan sarana dan prasarana olahraga aktif.....	45
Tabel 3.30 Analisis Pencapaian Sasaran Strategis 5	
Meningkatnya Pelayanan Publik Terhadap Masyarakat.....	46
Tabel 3.31 Capaian Kinerja Sasaran 5 Tahun 2019 dan 2020.....	46
Tabel 3.32 Analisis Realisasi Kinerja dengan Target Akhir Renstra Sasaran 5.....	47
Tabel 3.33 Program, kegiatan, anggaran dan <i>output</i> yang dihasilkan.....	47
Tabel 3.34 : Perbandingan Output tahun 2019 dengan tahun 2020.....	48
Tabel 3.35 Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran meningkatkan indeks kepuasan masyarakat.....	50
Tabel 3.36 Pagu dan Realisasi Anggaran.....	52
Tabel 3.37 Efektifitas Anggaran terhadap Capaian Misi	53
Tabel 3.33Penyerapan Anggaran Tahun 2020 pada setiap Misi peran Dinas Pariwisata Pemuda dan OlahragaKabupaten Kepulauan Meranti 2016-2021	54

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Sistem akuntabilitas kinerja instansi pemerintah mengacu kepada Undang-undang Nomor 5 Tahun 2014 tentang Aparatur Sipil Negara, serta peraturan Nomor 29 Tahun 2014, adalah rangkaian sistematis dari berbagai aktivitas, alat dan prosedur yang dirancang untuk tujuan penetapan dan pengukuran, pengumpulan data, pengklasifikasian, pengikhtisaran, dan pelaporan kinerja instansi pemerintah, dalam rangka pertanggungjawaban dan peningkatan kinerja instansi pemerintah. Kemudian penyusunan laporan kinerja instansi pemerintah daerah pada Dinas Pariwisata, Pemuda dan Olahraga mengacu kepada Visi dan Misi Bupati Kepulauan Meranti yang tercantum dalam Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah (RPJMD) Kabupaten Kepulauan Meranti tahun 2016 – 2021. Serta mengacu kepada dokumen Rencana Strategis Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga tahun 2016 – 2021. Penyusunan LAKIP Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga merupakan suatu aspek penilaian kinerja DISPARPORA dalam melaksanakan tugas dan fungsi SKPD. Dalam misi Kabupaten Kepulauan Meranti yaitu “Terwujudnya Meranti sebagai daerah tujuan wisata yang berbasis ekonomi kreatif serta pengembangan pemuda dan olahraga yang produktif, mandiri dan berprestasi” dalam upaya merealisasikan misi Kabupaten Kepulauan Meranti tersebut Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga memiliki program kerja secara garis besar, yaitu sebagai berikut :

- 1.1.1 Program peningkatan upaya penumbuhan kewirausahaan dan kecakapan hidup pemuda
- 1.1.2 Program Pengembangan Kebijakan dan Manajemen Olahraga
- 1.1.3 Program Pembinaan dan Pemasarakatan Olahraga
- 1.1.4 Program Peningkatan Sarana dan Prasarana Olahraga
- 1.1.5 Program Peningkatan Sarana dan Prasarana Kesenian Daerah
- 1.1.6 Program Pengembangan Pemasaran Pariwisata
- 1.1.7 Program Pengembangan Destinasi Pariwisata
- 1.1.8 Program Pengembangan Kemitraan
- 1.1.9 Program Peningkatan Sarana Prasarana Pariwisata

1.2 GAMBARAN UMUM DINAS

Kantor Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga (DISPARPORA) merupakan unsur pelaksanaan tugas pemerintah daerah dibidang Pariwisata, Keseniaan dan Olahraga. Kantor DISPARPORA dipimpin oleh Kepala Dinas yang berkedudukan di bawah dan tanggung jawab kepada Bupati melalui Sekretaris Daerah. Kantor DISPARPORA berdiri pada tahun 2009, berdasarkan pasal 8 tentang urusan pemerintah daerah yang menjadi kewenangan Kabupaten Kepulauan Meranti mencakup urusan wajib dan urusan pilihan sebagaimana diatur dalam Perundang-undangan.

Urusan wajib yang menjadi kewenangan pemerintah daerah Kepulauan Meranti sebagaimana dimaksud dalam ayat 2 (dua), yang meliputi diantaranya penyelenggaraan Ekonomi Kreatif, Pariwisata dan pemuda dan Olahraga, untuk menyelenggarakan hal tersebut DISPARPORA menyelenggarakan beberapa Pelatihan Keolahragaan dan promosi kepariwisataan supaya di kenal di masyarakat luas tentunya.

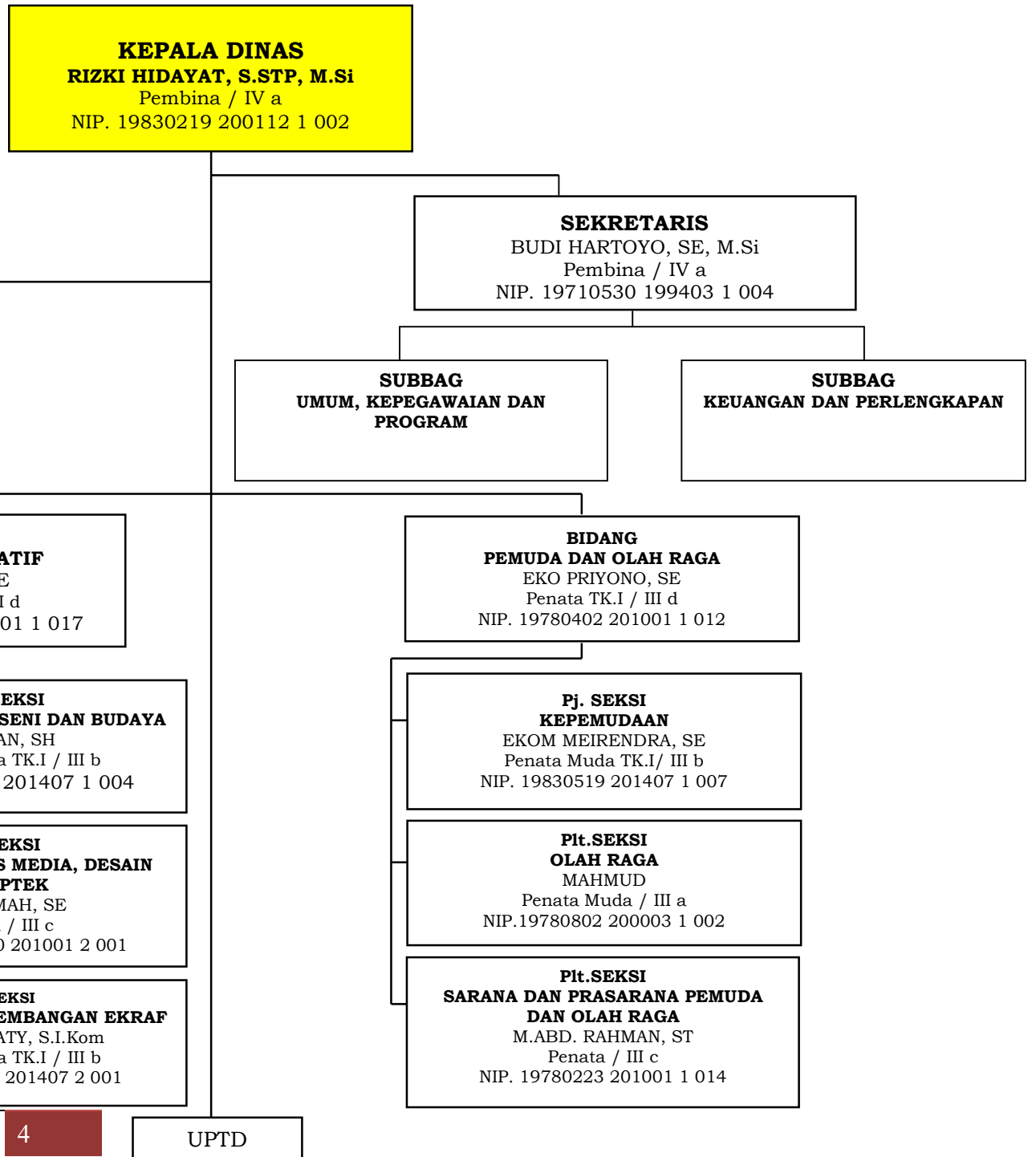
1.3 TUGAS, FUNGSI DAN URAIAN TUGAS

Struktur Organisasi Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti yang merupakan penjabaran dari tugas pokok dan fungsinya terdiri dari :

- 1.3.1 Kepala ;
- 1.3.2 Sekretariat , membawahi:
 - a. Sub Bagian Umum, Kepegawaian dan Program;
 - b. Sub bagian Keuangan Dan Perlengkapan;
- 1.3.3 Bidang Pariwisata, membawahi:
 - a. Seksi Pengembangan Destinasi Pariwisata;
 - b. Seksi Pengembangan Pemasaran Pariwisata;
 - c. Seksi Pengembangan Industri Pariwisata.
- 1.3.4 Bidang Ekonomi Kreatif, membawahi:
 - a. Seksi Ekonomi Kreatif Berbasis Seni dan Budaya;
 - b. Seksi Ekonomi Kreatif Berbasis Media, Desain dan IPTEK;
 - c. Seksi Kerjasama Pengembangan Ekonomi Kreatif.
- 1.3.5 Bidang Pemuda dan Olah Raga, membawahi:
 - a. Seksi Kepemudaan;

- b. Seksi Olah Raga;
 - c. Seksi Sarana Prasarana Pemuda dan Olah raga.
- 1.3.6 Unit Pelaksana Teknis Dinas;
- a. Kelompok Jabatan fungsional

RANCANGAN STRUKTUR ORGANISASI
 DINAS PARIWISATA, PEMUDA DAN
 OLAH RAGA (TIPE B)
KABUPATEN KEPULAUANMERANTI



1.4 SUMBER DAYA MANUSIA

Sumber daya yang terdapat pada Dinas Pemuda dan Olahraga sangat mempengaruhi kinerja dan kelangsungan pelaksanaan kegiatan secara optimal, Sumber daya yang tersedia pada Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Padang berupa sumber daya manusia yang melekat pada personil/pegawai dan sumber daya lainnya berupa sarana.

1.4.1 Pegawai Menurut Tingkat Pendidikan

Mengacu pada klasifikasi status Pegawai, maka tingkat pendidikan yang ditamatkan oleh Pegawai Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti adalah sebagai berikut :

Aparatur Sipil Negara Dinas Pemuda dan Olahraga berdasarkan Pendidikan :

Tabel 1.1
Jumlah ASN Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Berdasarkan Pendidikan

NO	JENIS PENDIDIKAN	JUMLAH
1	Strata 2 (S.2)	4 Orang
2	Strata 1 (S.1)	11 Orang
3	Diploma III (D.3)	6 Orang
4	Diploma II (D.2)	-
5	SLTA	7 Orang
JUMLAH		28 Orang

Dari Komposisi Pegawai Dinas Pariwisata Pemuda dan olahraga yang keseluruhan berjumlah 28 orang terdiri dari 4 orang berpendidikan S-2, 11 orang berpendidikan S-1, 6 Orang berpendidikan Diploma III (D.3) dan 7 orang berpendidikan SLTA/Sederajat.

1.4.2 Aparatur Sipil Negara Dinas Pemuda dan Olahraga berdasarkan Jenis Kepegawaian :

Tabel 1.2
Jumlah ASN Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga
Kab. Kepulauan Meranti
Berdasarkan jenis kepegawaian

NO	JENIS KEPEGAWAIAN	Jumlah
1	PNS	28 Orang
2	Pegawai Kontrak	36 Orang
JUMLAH		64 Orang

1.5 ISU STRATEGIS

Isu Strategis menggambarkan penanganan yang perlu dijadikan prioritas utama dalam pelaksanaan Tugas Pokok dan Fungsi Dinas Pariwisata, Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti. Isu Strategis dirumuskan berdasarkan hasil kombinasi terhadap komponen SWOT yang meliputi : Kekuatan, Kelemahan, Peluang, dan Ancaman.

Berdasarkan hasil analisis SWOT pada Dinas Pariwisata, Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti teridentifikasi paling utama isu Strategis adalah sebagai berikut:

1.5.1 Dinas Pemuda dan Olahraga adalah merupakan unsur pelaksana Pemerintah Kabupaten Kepulauan Meranti yang mempunyai tugas dibidang Pariwisata, Ekonomi Kreatif serta memfasilitasi regulasi dibidang kepemudaan dan keolahragaan dalam rangka mencapai kinerja dan pelayanan publik untuk menuju *Good Governance* pada lingkup Pemerintah Daerah Kabupaten Kepulauan Meranti masih diperlukan pendayagunaan dan optimalisasi kapasitas Aparatur. Sumber Daya dibidang Pariwisata, Ekonomi Kreatif dan Pemuda dan olahraga serta masyarakat perlu mendapat dukungan dari para pemangku kebijakan sehingga dapat harmonis dan terkoordinasi dalam melaksanakan pembangunan dibidang kepemudaan dan keolahragaan.

1.5.2 Potensi OKP/Pemuda diberdayakan agar mandiri dan berwirausaha, pembangunan dibidang kepemudaan di Kabupaten Kepulauan Meranti membutuhkan perhatian

serius dari Pemerintah dalam proses pembangunan, hal ini didasari oleh kegiatan, bahwa pemuda memiliki peran yang positif bagi kemajuan daerah. Peranan dapat diwujudkan dalam bentuk ide atau gagasan dan tindakan berwujud nyata bagi kepentingan kehidupan masyarakat. **Rencana Strategis SKPD Tahun 2016-2021** dapat berkontribusi terhadap aspek pembangunan disegala bidang di Kabupaten Kepulauan Meranti.

1.5.3 Keolahragaan adalah segala aspek yang berkaitan dengan olahraga yang memerlukan pengaturan pendidikan, pelatihan, pembinaan, pengembangan dan pengawasan. Keolahragaan merupakan upaya meningkatkan kualitas hidup masyarakat Kabupaten Kepulauan Meranti secara jasmani dan rohani serta sosial dalam mewujudkan masyarakat yang maju, sejahtera dan demokrasi serta senantiasa menjunjung tinggi jiwa sportivitas.

1.5.4 Sarana dan prasarana yang dimiliki oleh lembaga kepemudaan dan keolahragaan belum memadai secara optimal. Pihak swasta belum dioptimalkan dan dikerjasamakan dalam bentuk olahraga rekreasi sebagai upaya meningkatkan Pendapatan Asli Daerah (PAD) Kabupaten Kepulauan Meranti dari kegiatan olahraga rekreasi.

Berdasarkan uraian tersebut Dinas Pariwisata Pemuda dan Olah raga Kab. Kepulauan Meranti telah menentukan isu – isu strategis dalam rangka pembangunan Pariwisata, Kepemudaan dan Keolahragaan di Kab. Kepulauan Meranti dengan menggunakan Analisa SWOT untuk menfokuskan strategi dalam rangka pencapaian tujuan, sasaran, visi dan misi secara efektif dan efisien.

1.6 LANDASAN HUKUM

Berdasarkan Petunjuk Teknis Penyusunan LKJ IP Berdasarkan Permenpan No 53 Tahun 2014 tersebut menggantikan Permenpan No 29 tahun 2010 tentang Pedoman Penyusunan Penetapan Kinerja dan Pelaporan Akuntabilitas Kinerja Instansi Pemerintah atau LAKIP dan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 1999 tentang Penyelenggaraan Negara yang Bersih dan Bebas dari

Korupsi, Kolusi dan Nepotisme serta PP Nomor 108 Tahun 2000 tentang Tata Cara Pertanggung Jawaban Kepala Daerah.

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan Akuntabilitas Kinerja Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kab. Kepulauan Meranti terdiri dari beberapa bab dengan sistematika sebagai berikut :

Bab I. PENDAHULUAN

Berisi mengenai latar belakang, gambaran umum, tugas, fungsi, struktur organisasi, isu strategis, maksud dan tujuan LKJ IP 2020 serta sistematika pelaporan.

Bab II. PERENCANAAN KINERJA

Memaparkan Rencana Strategis dan Rencana Kinerja secara singkat diantaranya Visi, Misi dan cara-cara pencapaian tujuan dan sasaran serta rencana kinerja tahun 2020 kebijakan, program, indikator kinerja kegiatan.

Bab III. AKUNTABILITAS KINERJA DINAS PARIWISATA PEMUDA DAN OLAHRAGA KAB. KEPULAUAN MERANTI

Merupakan inti dari LKJ IP yang menguraikan hasil pengukuran kinerja, prestasi/penghargaan yang diperoleh oleh Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kab. Kepulauan Meranti, termasuk didalamnya menguraikan secara sistematis keberhasilan dan kegagalan, hambatan/kendala, permasalahan yang dihadapi serta dilaporkan pula akuntabilitas keuangan selama tahun 2020.

Bab. IV. PENUTUP

BAB II

PERENCANAAN KINERJA

Penyusunan Laporan Kinerja Instansi Pemerintah Tahun 2020 ini, mengacu pada Peraturan Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi Republik Indonesia Nomor 53 Tahun 2014 tentang Petunjuk Teknis Perjanjian Kinerja, Pelaporan Kinerja dan Tata Cara Reviu Atas Laporan Kinerja Instansi Pemerintah.

2.1 Rencana Strategis

Visi merupakan cara pandang jauh kedepan tentang kemana Dinas pariwisata, pemuda dan olah raga Kabupaten Kepulauan Meranti akan diarahkan dan apa yang akan dicapai. Adapun Visi Dinas Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti adalah sebagai berikut :

”Terwujudnya Meranti sebagai daerah tujuan wisata yang berbasis kearifan lokal serta pengembangan pemuda dan olahraga yang produktif, mandiri dan berprestasi”

Misi adalah pernyataan mengenai hal-hal yang harus dilaksanakan untuk mencapai tujuan sejalan dengan upaya pencapaian Visi yang telah ditetapkan dengan memperhatikan kondisi objek. Maka misi perkembangan Dinas pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti adalah :

1. Meningkatkan destinasi pariwisata Kabupaten yang berdaya saing tinggi dan melestarikan kesenian daerah.
2. Meningkatkan pemberdayaan pemuda yang produktif, berdaya saing tinggi dan berprestasi dalam dunia olahraga.
3. Meningkatkan pelayanan publik dan sarana prasarana pemuda dan olahraga

2.1.1 TUJUAN DAN SASARAN

Tujuan dan sasaran merupakan alat yang dipergunakan untuk dapat mencapai visi dan misi, oleh sebab itu Dinas Pariwisata, Pemuda Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti telah merumuskan Tujuan dan Sasaran sebagai Berikut:

Tujuan

1. Meningkatkan Kepariwisataaan Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas
2. Mengembangkan Ekonomi Kreatif berbasis Seni dan Budaya Daerah.
3. Meningkatkan Peran Serta Organisasi Pemuda Dalam Pembangunan Daerah Serta Meningkatkan Prestasi Olahraga
4. Meningkatkan sarana prasarana pemuda dan Olahraga
5. Meningkatkan pelayanan publik terhadap masyarakat

Sasaran

1. Meningkatnya Kepariwisataaan Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas.
2. Meningkatnya ekonomi kreatif yang berbasis seni dan budaya
3. Peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan dan prestasi olahraga
4. Meningkatnya sarana prasarana pemuda dan Olahraga
5. Meningkatnya pelayanan publik terhadap masyarakat

Sebagaimana visi dan misi yang telah ditetapkan, untuk keberhasilan tersebut perlu ditetapkan tujuan, sasaran berikut indicator dan target Dinas Pariwisata, Pemuda Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti sebagai berikut :

Tabel 2.1
Tujuan, Sasaran, Indikator Dan Target Kinerja
Dinas Pariwisata, Pemuda Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti

NO	TUJUAN	SASARAN	INDIKATOR TUJUAN / SASARAN	TARGET KINERJA PADA TAHUN KE-				
				2017	2020	2020	2020	2021
1	Meningkatkan Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas	Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas	Jumlah Kunjungan Wisatawan	37.500	38.000	38.500	39.000	39.500
			Rata-Rata Lama Tinggal Wisatawan	2	3	3	4	4
2	Meningkatkan ekonomi kreatif yang berbasis seni dan budaya	Meningkatnya ekonomi kreatif yang berbasis seni dan budaya	Jumlah Produk Kreatif berbasis seni dan budaya	54	56	65	72	80
3	Meningkatkan Peran Serta Organisasi Pemuda Dalam Pembangunan Daerah Serta Meningkatkan Prestasi Olahraga	Peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan dan prestasi olahraga	Jumlah Wirausaha Muda	30	50	70	90	110
			Jumlah prestasi pemuda bidang olah raga tingkat Provinsi dan /atau nasional	3	4	4	5	5
4	Meningkatkan sarana prasarana pemuda dan Olahraga	Meningkatnya sarana prasarana pemuda dan Olahraga	Persentase sarana dan prasarana pembinaan pemuda dan olahraga yang baik	75	80	85	90	95
5	Meningkatkan pelayanan publik terhadap masyarakat	Meningkatnya pelayanan publik terhadap masyarakat	indeks Kepuasan Masyarakat (IKM)	70	75	80	85	90

2.2 Indikator Kinerja Utama

Penetapan Kinerja Utama Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

Tabel 2.2.

INDIKATOR KINERJA UTAMA

NO	SASARAN	INDIKATOR KINERJA	SATUAN	PENJELASAN		SUMBER DATA	KETERANGAN / KRITERIA
				ALASAN	FORMULASI / RUMUS PERHITUNGAN		
1	Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti yang Berkualitas	Jumlah Kunjungan Wisatawan	Orang	Sebagai bahan data evaluasi keberhasilan pariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti	Dihitung berdasarkan akumulasi jumlah kunjungan wisatawan ke kabupaten kepulauan meranti bekerjasama dengan instansi yaitu Kantor Imigrasi dan Usaha Jasa Akomodasi serta perhitungan akhir yang dikerjasamakan dengan Badan Pusat Statistik (BPS) Kabupaten Kepulauan Meranti	- Kantor Imigrasi Selatpanjang - Badan Pusat Statistik Kabupaten Kepulauan	Jumlah Kunjungan Wisatawan Domestik dan Nusantara

						an Meranti - Usaha Jasa Akomodasi	
		Rata-rata lama tinggal	Hari	Sebagai bahan data evaluasi keberhasilan pariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti	Dihitung berdasarkan rata – rata lama wisatawan tinggal di Kabupaten Kepulauan Meranti bekerjasama dengan Usaha Jasa Akomodasi yang terdapat di Kabupaten Kepulauan Meranti termasuk Homestay	- Badan Pusat Statistik Kabupaten Kepulauan Meranti - Usaha Jasa Akomodasi	Jumlah rata-rata lama tinggal wisatawan
2	Meningkatnya ekonomi kreatif yang berbasis seni dan budaya	Jumlah Produk Kreatif berbasis seni dan budaya	Barang	Sebagai bahan data evaluasi keberhasilan ekonomi kreatif Kabupaten Kepulauan Meranti	Dihitung berdasarkan akumulasi jumlah Produk kreatif yang berbasis seni dan budaya	- Sanggar - Dekranasda - Rumah Kreatif BUMN	Jumlah Produk kreatif berbasis seni dan budaya
3	Peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan dan prestasi olahraga	Jumlah Wirausaha Muda	Kelompok	Sebagai apresiasi bagi wirausaha muda baru yang dianggap telah berhasil dan memiliki prestasi baik dalam menjalankan usahanya	Dihitung berdasarkan peserta yang mengikuti pelatihan kewirausahaan pemuda.	- Bidang Pemuda dan Olahraga	a. Warga Negara Indonesia, berusia antara 16 sampai 30 tahun b. Memiliki usaha orang perorangan dan/atau badan usaha perorangan atau berkelompok yang telah berjalan minimal 2 tahun c. Memenuhi kriteria Usaha Mikro atau Usaha

							Kecil sebagai aiman a diatur dalam UU No. 20 Tahun 2008 tentan g UMK M
		Jumlah prestasi pemuda bidang olahraga tingkat Provinsi dan /atau nasional	Orang	Berdasarkan Amanat UU No.3 Tahun 2005 Tentang Sistem Keolahragaan Nasional	<ul style="list-style-type: none"> - Jumlah Medali Emas yang diperoleh - Jumlah Medali Perak yang diperoleh - Jumlah Medali Perunggu yang diperoleh 	- Organisasi Olahraga	Pemuda/ pemuda yang berprestasi meraih penghargaan / medali diberbagai perlombaan/ kejuaraan formal di tingkat kabupaten, provinsi dan Nasional
4	Meningkatnya sarana prasarana pemuda dan Olahraga	Persentase sarana dan prasarana pembinaan pemuda dan olahraga yang baik	Persentase		$\frac{\text{Jumlah sarana dalam kondisi baik}}{\text{Jumlah sarana dan prasarana yang tersedia}} \times 100$	- Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga	Sarana Olahraga Yang tidak memadai yang harus segera diperbaiki untuk menunjang prestasi olahraga maupun kepemudaan
5	Meningkatnya kualitas pelayanan publik	Indeks Kepuasan Masyarakat	Nilai	Mengetahui persentasi Pelayanan terhadap Indeks Kepuasan Masyarakat	Membuat angket survey untuk mengetahui persentasi kepuasan masyarakat	- Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga	Pelayanan yang baik Terhadap Kepuasan masyarakat

2.3 PERJANJIAN KINERJA

Perjanjian Kinerja Dinas Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti berisikan penugasan dari Bupati Kepulauan Meranti untuk melaksanakan program/kegiatan yang disertai dengan indikator kinerja dan target. Melalui perjanjian kinerja inilah, kinerja Dinas Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti menjadi terukur sesuai dengan tugas, fungsi dan wewenang, serta sumber daya yang tersedia. Perjanjian kinerja ini telah selaras dengan Rencana Kinerja Tahunan 2020 yang merupakan penjabaran dari Rencana Strategis Dinas Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti dalam mewujudkan Visi, Misi yang dijabarkan melalui sasaran yang akan dicapai. Perjanjian Kinerja Dinas Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti sebagai berikut :

Tabel 2.3
Perjanjian Kinerja Dinas Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti Tahun 2020

NO	SASARAN	INDIKATOR KINERJA		SATUAN	TARGET TAHUN 2020
1	Meningkatnya Kepariwisataan Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas	1.1	Jumlah Kunjungan Wisatawan	Orang	39.000
		1.2	Rata-Rata Lama Tinggal Wisatawan	Hari	4
2	Meningkatnya ekonomi kreatif yang berbasis seni dan budaya	2.1	Jumlah Produk Kreatif berbasis seni dan budaya	Produk	72
3	Peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan dan prestasi olahraga	3.1	Jumlah Wirausaha Muda	Orang	90
		3.2	Jumlah prestasi pemuda bidang olah raga tingkat Provinsi dan /atau nasional	Orang	5
4	Meningkatnya sarana prasarana pemuda dan Olahraga	4.1	Persentase sarana dan prasarana pembinaan pemuda dan olahraga yang baik	%	90
5	Meningkatnya pelayanan publik terhadap masyarakat	5.1	indeks Kepuasan IKM	Nilai	85

Tabel 2.4
Rencana Anggaran Tahun 2020
Dinas Pariwisata Pemuda Dan Olahraga
Kabupaten Kepulauan Meranti

NO	PROGRAM	PAGU DANA
1	Jumlah Kunjungan Wisatawan	
	Program Pengembangan Pemasaran Pariwisata	235.000.000
	Program Pengembangan Destinasi Pariwisata	0
2	Rata – Rata Lama Tinggal	
	Program Peningkatan Sarana Prasarana Pariwisata	2.822.843.000
3	Jumlah Produk Kreatif berbasis seni dan budaya	
	Program Ekonomi kreatif Berbasis Seni dan Budaya	309.000.000
	Program Kerja Sama Pengembangan Ekonomi Kreatif	405.000.000
4	Jumlah Wirausaha Muda baru	
	Program Peningkatan Peran Serta Kepemudaan	96.660.000
5	Jumlah prestasi pemuda bidang olah raga tingkat Provinsi dan /atau nasional	
	Program Pembinaan Dan Pemasyarakatan Olahraga	78.860.000
6	Persentase sarana dan prasarana pembinaan pemuda dan olahraga yang baik	
	Program Peningkatan Sarana dan Prasarana Olahraga	0
7	Indeks Kepuasan IKM	
	Program Pelayanan Administrasi Perkantoran	1.433.551.400
	Program Peningkatan Sarana Prasarana Aparatur	340.015.000
	Program Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Aparatur	0
	Program Peningkatan Pengembangan Sistem Pelaporan Capaian Kinerja dan Keuangan	74.150.000
	Jumlah Pagu Tahun 2020	5.795.079.400

BAB III
AKUNTABILITAS KINERJA
DINAS PARIWISATA PEMUDA DAN OLAHRAGA

Akuntabilitas kinerja merupakan perwujudan kewajiban suatu instansi pemerintah untuk mempertanggung jawabkan keberhasilan / kegagalan pelaksanaan program dan kegiatan yang telah diamanatkan keberhasilan/kegagalan pelaksanaan program dan kegiatan yang telah diamanatkan para pemangku kepentingan dalam rangka mencapai misi organisasi secara terukur dengan sasaran/target kinerja yang telah ditetapkan melalui laporan kinerja instansi pemerintah yang disusun secara periodik.

Sesuai dengan ketentuan tersebut, pengukuran kinerja digunakan untuk menilai keberhasilan dan kegagalan pelaksanaan kegiatan sesuai dengan program, sasaran yang ditetapkan untuk mewujudkan misi dan visi Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti.

Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga selaku pengemban amanah masyarakat Kabupaten Kepulauan Meranti melaksanakan kewajiban berakuntabilitas melalui penyajian laporan kinerja instansi pemerintah. Laporan kinerja memberikan gambaran capaian setiap sasaran strategis atau hasil program/kegiatan dan kondisi terakhir yang seharusnya terwujud sebagaimana dijelaskan di bawah ini :

3.1 Kerangka Pengukuran Kinerja

Pengukuran kinerja digunakan untuk menilai keberhasilan dan kegagalan pelaksanaan kegiatan sesuai dengan program, sasaran yang telah ditetapkan dalam rangka mewujudkan misi dan visi instansi pemerintah.

Pengukuran kinerja dilaksanakan sesuai dengan Keputusan Kepala LAN Nomor 239/IX/618/2004 tentang Perbaikan Pedoman Penyusunan Pelaporan Akuntabilitas Kinerja Instansi Pemerintah; dan Peraturan Menteri Negara Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi Nomor 53 Tahun 2014 tentang Petunjuk Teknis Perjanjian Kinerja, Pelaporan Kinerja dan Tata Cara Reviu atas Laporan Kinerja Instansi Pemerintah. Capaian indikator kinerja utama (IKU) diperoleh berdasarkan pengukuran atas indikator kinerjanya masing-masing, sedangkan capaian kinerja sasaran diperoleh berdasarkan pengukuran atas indikator kinerja sasaran strategis, cara

penyimpulan hasil pengukuran kinerja pencapaian sasaran strategis dilakukan dengan membuat capaian rata-rata atas capaian indikator kinerja sasaran.

Predikat nilai capaian kinerjanya dikelompokkan dalam skala pengukuran ordinal dengan pendekatan petunjuk pelaksanaan evaluasi akuntabilitas kinerja instansi pemerintah, sebagai berikut :

Tabel 3.1.1 : Predikat Pencapaian Kinerja Tahun 2020

Persentase	Predikat	Kode Warna
< 100%	Tidak Tercapai	
= 100%	Tercapai/ Sesuai Target	
> 100%	Melebihi Target	

Dan predikat capaian kinerja untuk realisasi capaian kinerja yang tidak tercapai (< 100%) dengan pendekatan Nomor 86 Tahun 2017, sebagai berikut

Tabel 3.1.2 : Kategori Pencapaian Kinerja Sasaran Tahun 2020

NO.	Kategori	Rata-Rata % Capaian	Kode Warna
1	Sangat Baik	> 90	
2	Baik	75.00 – 89.99	
3	Cukup	65.00 – 74.99	
4	Kurang	50.00 – 64.99	
5	Sangat Kurang	0 – 49.99	

Selanjutnya berdasarkan hasil evaluasi kinerja dilakukan analisis pencapaian kinerja untuk memberikan informasi yang lebih transparan mengenai sebab-sebab tercapai atau tidak tercapainya kinerja yang diharapkan.

Dalam laporan ini, Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti dapat memberikan gambaran penilaian tingkat pencapaian target kegiatan dari masing-masing kelompok indikator kinerja kegiatan, dan penilaian tingkat pencapaian target sasaran dari masing-masing indikator kinerja sasaran yang ditetapkan

dalam dokumen Renstra 2016-2021 maupun Rencana Kerja Tahun 2018. Sesuai ketentuan tersebut, pengukuran kinerja digunakan untuk menilai keberhasilan dan kegagalan pelaksanaan kegiatan sesuai dengan program, sasaran yang telah ditetapkan dalam mewujudkan misi dan visi instansi pemerintah. Pelaporan Kinerja ini didasarkan pada Perjanjian Kinerja SKPD Tahun 2020 hasil reviu dan Indikator Kinerja Utama SKPD berdasarkan Keputusan Bupati Kepulauan Meranti Nomor : 090/341-Bag.Orpad/2014, telah ditetapkan 5 (Lima) sasaran dengan 7 (Tujuh) indikator kinerja (out comes) dengan rincian sebagai berikut :

- Sasaran 1 terdiri dari 2 indikator
- Sasaran 2 terdiri dari 1 indikator
- Sasaran 3 terdiri dari 2 indikator
- Sasaran 4 terdiri dari 1 indikator
- Sasaran 5 terdiri dari 1 indikator

3.2 Capaian Indikator Kinerja Utama

Dalam rangka mengukur dan peningkatan kinerja serta lebih meningkatnya akuntabilitas kinerja pemerintah, maka setiap instansi pemerintah *perlu menetapkan Indikator Kinerja Utama (IKU)*. Untuk itu pertama kali yang perlu dilakukan instansi pemerintah adalah menentukan apa yang menjadi kinerja utama dari instansi pemerintah yang bersangkutan. Dengan demikian kinerja utama terkandung dalam tujuan dan sasaran strategis instansi pemerintah, sehingga IKU adalah merupakan ukuran keberhasilan dari suatu tujuan dan sasaran strategis instansi pemerintah. Dengan kata lain IKU digunakan sebagai ukuran keberhasilan dari instansi pemerintah yang bersangkutan. Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti telah menetapkan Indikator Kinerja Utama untuk Satuan Kerja Perangkat Daerah melalui Keputusan Bupati Kepulauan Meranti Nomor: 090/341-Bag.Orpad tentang Indikator Kinerja Utama RPJMD Kabupaten Kepulauan Meranti Tahun 2016-2021. Upaya untuk meningkatkan akuntabilitas, Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti melakukan pengukuran atas indikator kinerja utama Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti tahun 2020 menunjukkan hasil sebagai berikut:

Tabel 3.2.1
Capaian Indikator Kinerja Utama Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga
Kabupaten Kepulauan Meranti
Tahun 2019 – 2020

No.	Sasaran Strategis	Indikator Kinerja Utama	Satuan	Tahun 2019			Tahun 2020		
				Target	Realisasi	Capaian	Target	Realisasi	Capaian
1	Meningkatnya Kepariwisataaan Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas.	Jumlah Kunjungan Wisatawan	Orang	38.500	417.429	1084.23	39.000	171.863	440.67
		Rata-Rata Lama Tinggal Wisatawan	Hari	3	3	100	4	1	25
2	Meningkatnya Ekonomi Kreatif Yang Berbasis Seni dan Budaya	Jumlah Produk Kreatif berbasis seni dan budaya	Produk	65	80	123.08	72	69	95.83
3	Meningkatnya peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan daerah serta meningkatkan prestasi olahraga	Jumlah Wirausaha Muda	Orang	70	50	71.43	90	51	56.68
		Jumlah prestasi pemuda bidang olah raga tingkat Provinsi dan /atau nasional	Orang	4	14	350	5	0	0
4	Meningkatnya sarana prasarana pemuda dan Olahraga	Persentase sarana dan prasarana pembinaan pemuda dan olahraga yang baik	%	85	85.2	100.24	90	85.2	94.67
5	Meningkatnya pelayanan publik terhadap masyarakat	Indeks Kepuasan IKM	Nilai	80	80	100	85	85	100

Dari tabel tersebut terlihat bahwa tingkat pencapaian Indikator Kinerja Utama (IKU) sebagai berikut :

- Capaian kinerja yang lebih/melampaui target ditunjukkan pada indikator tingkat keselarasan renja terhadap RKPD, pada indikator Jumlah Kunjungan Wisatawan dengan capaian kinerja 440.67%
- Capaian kinerja yang sesuai target atau mencapai 100% ditunjukkan pada indikator Indeks Kepuasan indeks Kepuasan IKM.
- Capaian kinerja yang tidak memenuhi target ditunjukkan pada indikator Rata-Rata Lama Tinggal Wisatawan, Jumlah Produk Kreatif berbasis seni dan budaya, Jumlah Wirausaha Muda baru, Jumlah prestasi pemuda bidang olah raga tingkat Provinsi dan /atau nasional, Persentase sarana dan prasarana pembinaan pemuda dan olahraga yang baik.

Table 3.2.2

CAPAIAN KINERJA DISPARPORA TAHUN 2020 MENURUT KEGIATAN

NO	PROGRAM /KEGIATAN	INDIKATOR KINERJA PROGRAM	SATUAN	TARGET KINERJA		REALISAI KINERJA		TINGKAT CAPAIAN KINERJA DAN ANGGARAN	
				Nilai	Rp	Nilai	Rp	Nilai	Rp
1	2	3	4	5	6	7	8	9 = 7/5*100	10 = 8/6*100
	Program Pelayanan Administrasi Perkantoran								
	Rapat - Rapat Koordinasi dan Konsultasi Dalam dan Luar Daerah	Pegawai yang melaksanakan kordinasi	Bulan	12	450.740.000	12	448.699.474	100,00	99,55
	Penyediaan Jasa Pengelola Pelayanan Perkantoran	Jumlah Penyediaan Jasa Pengelola Pelayanan Perkantoran	Bulan	12	561.000.000	11	514.800.000	91,67	91,76
	Penyediaan Barang dan Jasa Perkantoran	Jumlah Penyediaan Barang dan Jasa Perkantoran	Bulan	12	421.211.400	12	306.768.726	100,00	72,83
	Program Peningkatan Sarana Prasarana Aparatur								
	Pengadaan Sarana Prasarana Perkantoran	Jumlah Pengadaan Sarana Prasarana Perkantoran	Bulan	12	221.000.000	12	220.999.800	100,00	99,99%
	Pemeliharaan Sarana prasarana Perkantoran	Jumlah Pemeliharaan Sarana Prasarana Perkantoran	Bulan	12	119.015.000	12	119.015.000	100,00	100,00
	Program Peningkatan Pengembangan Sistem Pelaporan Capaian Kinerja dan Keuangan								
	Penyusunan dokumen perencanaan, laporan capaian kinerja dan ikhtisar realisasi kinerja PD	Jumlah Dokumen Perencanaan	Dokumen	3	74.150.000	3	74.150.000	100,00	100,00
	Program Peningkatan Peran Serta Kepemudaan								
	Pelatihan dan Pelaksanaan Pasukan Pengibar Bendera Pusaka (PASKIBRAKA)	Jumlah Peserta Paskibraka dalam pelaksanaan Upacara HUT Kemerdekaan RI	Orang	30	96.660.000	30	96.660.000	100,00	100,00
	Program Pembinaan Dan Pemasarakatan Olahraga								
	Pekan Olahraga Pelajar Daerah (POPDA)	Jumlah cabor yang diikuti sertakan dalam kejuaraan	cabor	8	1.500.000	8	1.500.000	100,00	100,00
	Pembibitan dan Pembinaan Olahraga Berbakat Atlet Se-Kabupaten Kepulauan Meranti	Jumlah Cabang Olahraga yang mendapatkan binaan atletnya	cabor	1	77.360.000	0,68	52.360.000	100,00	67,68
	Program Pengembangan Pemasaran Pariwisata								

	Pengadaan Bahan dan Barang Promosi Pariwisata	Jumlah Bahan dan barang yang di buat	Jenis	6	50.000.000	6	50.000.000	100,00	100,00
	Festival Perang Air (Cian Cui)	Jumlah Event Budaya Tradisional Penunjang Pariwisata	Event	1	185.000.000	1	185.000.000	100,00	100,00
	Program Peningkatan Sarana Prasarana Pariwisata								
	Pengembangan Kawasan Destinasi Wisata Tasik Nambus (DAK FISIK)	Jumlah Pengembangan kawasan destinasi wisata yang di bangun	Paket	5	1.979.043.600	5	1.635.707.050	100,00	82,65
	Pembangunan Panggung Kesenian Taman Cik Puan (DAK FISIK)	Jumlah Panggung Kesenian yang di bangun	Unit	1	843.799.400	1	683.571.567	100,00	81,01
	Program Ekonomi Kreatif Berbasis Seni Dan Budaya								
	Meranti Night Carnival	Jumlah pelaku usaha yang aktif	Orang	30	109.000.000	30	109.000.000	100,00	100,00
	Seleksi Tari Kreasi Kabupaten Kepulauan Meranti	Jumlah Peserta yang mengikuti seleksi tari kreasi kabupaten kepulauan meranti	Orang	135	140.000.000	135	140.000.000	100,00	100,00
	Pertunjukan Kreasi Seni dan Budaya	Jumlah Pertunjukan Kreasi Seni dan Budaya	kali	5	60.000.000	5	60.000.000	100,00	100,00

3.3 PENGUKURAN, EVALUASI DAN ANALISIS CAPAIAN KINERJA

Pengukuran kinerja didasarkan pada indikator kinerja yang standar agar mampu menghasilkan hasil evaluasi kinerja yang relevan dan reliabel sebagai bahan pertimbangan perencanaan selanjutnya. Hasil pengukuran menjadi dasar untuk menyimpulkan kemajuan kinerja, mengambil tindakan dalam rangka mencapai target kinerja yang ditetapkan dan menyesuaikan strategi untuk mencapai tujuan dan sasaran.

Hasil capaian kinerja, baik kekurangan maupun kelebihanannya merupakan hasil kerja manajemen dalam mensinergikan berbagai sumber daya dan seluruh komponen yang ada di lingkungan Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti, tidak terkecuali pengaruh kondisi dan situasi yang melingkupinya. Upaya pengukuran kinerja diakui tidak selalu mudah, karena hasil capaian suatu indikator tidak semata-mata merupakan *output* dari satu *input* (program, kegiatan, sumber dana), akan tetapi merupakan akumulasi, korelasi dan sinergi antara berbagai input dan pihak-pihak yang terkait dalam pelaksanaan kegiatan itu. Dengan demikian keberhasilan dan atau rendahnya ketercapaian realisasi suatu sasaran/kegiatan, tidak dapat diklaim sebagai hasil dari satu sumber dana atau oleh satu pihak saja. Berikut akan disajikan pencapaian target visi pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 : Peringkat Pencapaian Target Misi

No	Misi	Jumlah Indikator Sasaran	Tingkat Pencapaian					
			Melampaui Target (>100%)		Sesuai Target (100%)		Belum Mencapai Target (<100%)	
			Jumlah	%	Jumlah	%	Jumlah	%
1	Misi 1	3	1	440.67			2	60.41
2	Misi 2	2					2	56.68
3	Misi 3	2			1	100	1	94.67

Selain peringkat pencapaian target misi, akan disajikan juga kategori pencapaian target misi yang terdiri dari 7 (Tujuh) indikator pada Tabel 3.5 berikut ini:

Tabel 3.5 : Kategori Pencapaian Target Misi

No	Misi	Jumlah Indikator	Persentase	Kategori Capaian
1	Misi 1	3	167.02	
2	Misi 2	2	56.68	
3	Misi 3	2	97.33	

Evaluasi bertujuan agar diketahui pencapaian realisasi, kemajuan dan kendala yang dijumpai dalam rangka pencapaian misi, agar dapat dinilai dan dipelajari guna perbaikan pelaksanaan program/kegiatan di masa yang akan datang. Selain itu, dalam evaluasi kinerja dilakukan analisis.

Dalam melakukan evaluasi kinerja, perlu juga digunakan perbandingan-pembandingan antara lain :

- Kinerja nyata dengan kinerja yang direncanakan.
- Kinerja nyata dengan kinerja tahun-tahun sebelumnya.
- Kinerja nyata dengan target akhir renstra.
- Kinerja suatu instansi dengan kinerja instansi lain yang unggul di bidangnya ataupun dengan kinerja sektor swasta.
- Kinerja nyata dengan kinerja di instansi lain atau dengan standar nasional.

A. Sasaran Strategis 1 : Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas

a. Perbandingan Target dan Realisasi Kinerja Sasaran 1 Tahun 2020

Untuk mengetahui indikator kinerja utama berhasil atau tidak dapat dilihat dari realisasinya. Realisasi indikator kinerja utama sasaran 1 tahun 2020 dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 3.6 : Perbandingan Target dan Realisasi Kinerja Sasaran 1 Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti Yang Berkualitas

No.	Sasaran Strategis	Indikator Kinerja Utama	Satuan	Tahun 2020		
				Target	Realisasi	Capaian
1	Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas	Jumlah Kunjungan Wisatawan	Orang	39.000	171.863	440.67
		Rata – Rata Lama Tinggal Wisatawan	Hari	4	1	25

Sumber Data : Data Diambil dari Hotel/Penginapan/Wisma dan Imigrasi Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

b. Perbandingan Realisasi Kinerja Serta Realisasi Capaian Kinerja Tahun 2019 dengan 2020

Untuk mengetahui suatu kinerja memiliki peningkatan capaian kinerja atau tidak, dapat dilakukan dengan membandingkan capaian kinerja antara tahun ini dengan tahun sebelumnya. Tabel berikut ini akan menyajikan capaian kinerja tahun 2019 dan tahun 2020.

Tabel 3.7 : Capaian Kinerja Sasaran 1 Tahun 2019 dan 2020

INDIKATOR		2019			2020		
		TARGET	REALISASI	CAPAIAN	TARGET	REALISASI	CAPAIAN
1	Jumlah Kunjungan Wisatawan	38.500	417.429	1084.23	39.000	171.863	440.67
2	Rata – Rata Lama Tinggal Wisatawan	3	3	100	4	1	25

Sumber Data : Data Diambil dari Hotel/Penginapan/Wisma dan Imigrasi Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

1. Rata-rata Jumlah Kunjungan Wisatawan

Tahun 2020 target jumlah kunjungan wisatawan sebesar 39.000 dan realisasi sebesar 171.863 untuk Jumlah Kunjungan Wisatawan sedangkan Tahun 2019 target Jumlah Kunjungan Wisatawan adalah 38.500 dengan realisasi Jumlah Kunjungan Wisatawan sebesar 417.429, sedangkan capaian kinerja indikator ini pada tahun 2020 adalah 440.67% dan capaian kinerja pada tahun 2019 sebesar 1084.23. Dapat disimpulkan bahwa jumlah kunjungan wisatawan tahun 2019 lebih baik dibandingkan dengan tahun 2020. Hal ini disebabkan pandemi Covid-19 sehingga kunjungan wisatawan tahun 2020 tidak sebanyak di tahun 2019.

2. Rata – Rata Lama Tinggal Wisatawan

Pada tahun 2020 realisasi indikator sasaran Rata-rata lama tinggal wisatawan sebesar 4 hari, indikator ini tidak mencapai target yang ditetapkan. pada tahun 2019 indikator sasaran Rata-rata lama tinggal wisatawan sebesar 3 hari dan terealisasi sebesar 100% yang dapat dilihat pada Tabel 3.7. Dapat disimpulkan bahwa Rata rata lama tinggal wisatawan tahun 2019 lebih baik dari tahun 2020 karena pandemi Covid-19 sehingga rata-rata lama tinggal wisatawan hanya selama 1 hari sehingga tidak memenuhi target.

c. Perbandingan Realisasi Kinerja Tahun 2020 dengan Target Akhir Renstra Sasaran 1

Pencapaian sasaran ini dapat dianalisis dengan melakukan perbandingan realisasi kinerja tahun 2020 dengan target akhir Renstra Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Periode 2016 – 2021 sebagai berikut:

Tabel 3.8 : Analisis Realisasi Kinerja dengan Target Akhir Renstra Sasaran 1

	Indikator Kinerja	Satuan	Tahun 2020		%	Tahun 2021	%
			Target	Realisasi		Target	
1	Jumlah Kunjungan Wisatawan	Orang	39.000	171.863	440.67	39.500	100
2	Rata – Rata Lama Tinggal Wisatawan	Hari	4	1	25	4	100
Rata-rata Capaian Kinerja					232.84		100

Sumber Data : Data Diambil dari Hotel/Penginapan/Wisma dan Imigrasi Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

Apabila dibandingkan dengan target akhir Renstra DISPARPORA periode 2016-2021, maka realisasi indikator kinerja Jumlah Kunjungan Wisatawan tahun 2020 mencapai 440.67%. Dibanding dengan target akhir periode Renstra sebesar 100%. Dengan capaian pada tahun 2020 ini DISPARPORA belum bisa melebihi target akhir renstra. Hal ini dapat dikatakan bahwa Jumlah Kunjungan wisatawan meningkat namun untuk rata-rata lama tinggal wisatawan mengalami penurunan.

2. Realisasi Kinerja

Realiasi Program kegiatan dan anggaran Disparpora untuk sasaran 1 dapat dilihat dari table di bawah ini:

**Tabel 3.9 : Program, Kegiatan, Anggaran dan Output Yang Dihasilkan
Sasaran 1**

No	Program	Kegiatan	Pagu Anggaran (Rp.)	Realisasi Anggaran (Rp.)	Output	Menunjang /Kurang
1	Program pengembangan pemasaran pariwisata	Pengadaan Bahan dan Barang Promosi Pariwisata	50.000.000	50.000.000	100%	Menunjang
		Festival Perang Air (Cian Cui)	185.000.000	185.000.000	100%	Menunjang
		Festival Jung Titis	0	0	0%	Tidak Menunjang
		Festival Lampu Colok	0	0	0%	Menunjang
		Pemilihan Bujang Dara dan Duta Wisata Kabupaten Kepulauan Meranti	0	0	0%	Tidak Menunjang
		Koordinasi Pembangunan Objek pariwisata dengan lembaga/dunia	0	0	0%	Tidak Menunjang
2	Program Peningkatan Sarana Prasarana Pariwisata	Pengembangan Kawasan Destinasi Wisata Tasik Nambus (DAK FISIK)	1.979.043.600	1.635.707.050	82.65%	Menunjang
		Pembangunan Panggung Kesenian Taman Cik Puan(DAK FISIK)	843.799.400	683.571.567	81.01%	Menunjang

Untuk mencapai target dari kedua indikator yang telah ditentukan perlu adanya kegiatan yang menjadi Output untuk mencapai target, berikut perbandingan antara output kegiatan Tahun 2019 dan 2020 :

Tabel 3.10 : Perbandingan Output tahun 2019 dengan tahun 2020

PROGRAM /KEGIATAN	Tahun 2019			Tahun 2020		
	Target	Capaian	%	Target	Capaian	%
1	2	3	4	5	6	7
PROGRAM PENGEMBANGAN PEMASARAN PARIWISATA						
Festival Perang Air (Cian Cui)	1.00	1.00	100%	1,00	1,00	100%
Pemilihan Bujang Dara dan Duta Wisata Kabupaten Kepulauan Meranti	22	22	100%	-	-	-
Festival Jung Titis	1.00	1.00	100%	-	-	-
Festival Lampu Colok	1.00	1.00	100%	-	-	-
Festival Wisata Budaya	1.00	1.00	100%	-	-	-
Pengadaan Bahan dan Barang Promosi Pariwisata	-	-	-	6,00	6,00	100%
PROGRAM PENGEMBANGAN DESTINASI PARIWISATA						
Pelatihan Pemandu Wisata Budaya (DAK Non Fisik)	1.00	1.00	100%	-	-	-
Pelatihan Pengembangan Homestay / Pondok Wisata (DAK Non Fisik)	40.00	40.00	100%	-	-	-
Review Rancangan Induk Pariwisata Daerah	1.00	1.00	100%	-	-	-
Pelatihan Tata Kelola Destinasi Pariwisata (DAK NON FISIK)	40.00	40.00	100%	-	-	-

Pelatihan Pemandu Wisata Alam (DAK NON FISIK)	1.00	1.00	100%	-	-	-
PROGRAM PENINGKATAN SARANA DAN PRASARANA PARIWISATA						
Pembuatan Ruang ganti dan / atau Toilet di kawasan ekowisata hutan mangrove (DAK FISIK)	1.00	0.99	99%	-	-	-
Pembangunan Gapura Identitas di kawasan ekowisata hutan mangrove (DAK FISIK)	1.00	0.97	97%	-	-	-
Pembuatan Gazebo di kawasan ekowisata hutan mangrove (DAK FISIK)	1.00	0.99	99%	-	-	-
Pembuatan Tempat Parkir di kawasan ekowisata hutan mangrove (DAK FISIK)	1.00	0.98	98%	-	-	-
Pembuatan Board Walk di Desa Anak Setatah di kawasan ekowisata hutan mangrove (DAK FISIK)	1.00	0.98	98%	-	-	-
Pembangunan Menara Pandang (Viewing Deck) di kawasan ekowisata hutan mangrove (DAK FISIK)	1.00	0.91	91%	-	-	-
Pembangunan Kios Cendramata di kawasan ekowisata hutan mangrove (DAK FISIK)	1.00	0.98	98%	-	-	-

Pembangunan Tempat Ibadah di kawasan ekowisata hutan mangrove (DAK FISIK)	1.00	0.99	99%	-	-	-
Pembangunan Lampu Taman (DAK FISIK)	0	0	0%	-	-	-
Pembangunan Kawasan Ekonomi Mangrove I (DAK FISIK)	1.00	0.85	85%	-	-	-
Pembangunan Kawasan Ekonomi Mangrove II (DAK FISIK)	1.00	0.98	98%	-	-	-
Pengembangan Kawasan Destinasi Wisata Tasik Nambus (DAK FISIK)	-	-	-	5,00	5,00	82,65%
Pembangunan Panggung Kesenian Taman Cik Puan (DAK FISIK)	-	-	-	1,00	1,00	81,01%
PROGRAM PENGEMBANGAN KEMITRAAN						
Pengembangan sumber daya manusia dan profesionalisme bidang Pariwisata	80.00	80.00	100%	-	-	-
Persentase			98,19%			90,92%

Jika Dilihat dari Perbandingan dengan tahun sebelumnya terjadi perubahan antara tahun 2019-2020 namun dari sisi anggaran pada tahun 2019 lebih baik dari tahun 2020 namun untuk mengukur kinerja Organisasi Perangkat Daerah tidak hanya melihat dari capaian output dan anggaran melainkan keberhasilan bidang pariwisata memenuhi target kinerja yang telah ditetapkan.

Keberhasilan/kegagalan pencapaian kinerja sasaran Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti Yang Berkualitas disebabkan faktor pendukung dan penghambat sebagai berikut :

- Faktor pendukung :
 1. Festival Cian Cui (Perang Air) merupakan daya tarik yang luar biasa bagi wisatawan berkunjung di Kepulauan Meranti
- Faktor Penghambat :
 - 1 Masih kurangnya objek destinasi wisata di Kepulauan Meranti.
 - 2 Kurangnya Sumber daya yang berkualitas dalam pengembangan kepariwisataan.
 - 3 Sarana prasarana pendukung dalam menunjang kepariwisataan
 - 4 Pandemi Covid-19 sehingga wisatawan tidak bisa berkunjung di Kab. Kepulauan Meranti

Untuk mengetahui tingkat efektifitas dan efisiensi atas capaian kinerja sasaran Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas, dibandingkan dengan realisasi anggaran sebagaimana tabel berikut :

Tabel 3.11 : Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas Sasaran 1

Sasaran	Indikator	Satuan	Kinerja			Keuangan			
			Target	Realisasi	(%)	Program	Pagu (Rp.000)	Realisasi (Rp.000)	%
Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas dan lestarnya kesenian daerah.	Jumlah Kunjungan Wisatawan	Orang	39.000	171.863	440.67	Program Pengembangan Pemasaran Pariwisata	235.000.000	235.000.000	100
	Rata - Rata Lama Tinggal Wisatawan	Hari	4	1	25	Program Peningkatan Sarana Prasarana Pariwisata	2.822843.000	2.319.278.617	82.16
RATA-RATA CAPAIAN					465.67	TOTAL	3.057.843.000	2.554.278.617	83.53
TINGKAT EFISIENSI = 382.14%									
TINGKAT EFEKTIFITAS = 5.57 %									

Sumber Data : Data Diambil dari Hotel/Penginapan/Wisma dan Imigrasi Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

Tabel 3.11 menunjukkan penilaian rata-rata capaian indikator dalam menunjang sasaran pertama (1) yaitu sebesar 440.67%, artinya capaian kinerja sasaran Meningkatnya Kepariwisata Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas dan lestarnya kesenian daerah tergolong dalam kategori baik. sehingga pencapaian/realisasi kinerja capaian telah memenuhi target dan berada di atas

persyaratan minimal kelulusan penilaian kinerja. Tetapi jika dilihat dari tingkat efisiensi dan efektifitas dalam pencapaian sasaran kinerja, sasaran tersusunnya Meningkatkan Kepariwisataannya Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas dan lestarnya kesenian daerah belum efektif dan efisien karena capaian kinerjanya belum mencapai target dan realisasi anggaran program kegiatan yang menunjang sasaran lebih besar dibandingkan realisasi capaian kinerja.

Untuk meningkatkan capaian kinerja sasaran Meningkatkan Kepariwisataannya Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas dan lestarnya kesenian daerah, berdasarkan hasil evaluasi dan analisis tersebut diatas, maka dimasa yang akan datang direkomendasikan/solusi perbaikan sebagai berikut :

1. Perlu pendataan dan laporan tentang jumlah kunjungan wisatawan baik dari pihak hotel maupun dari imigrasi .
2. Perlu kegiatan yang mendukung untuk meningkatkan jumlah kunjungan wisatawan baik dari lokal maupun mancanegara.

Sasaran Strategis 2 : Jumlah Produk Kreatif berbasis seni dan budaya
a. Perbandingan Target dan Realisasi Kinerja Sasaran 2 Tahun 2020

Untuk mengetahui indikator kinerja utama berhasil atau tidak dapat dilihat dari realisasinya. Realisasi indikator kinerja utama sasaran 2 tahun 2020 dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 3.12 : Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran Meningkatkan Ekonomi Kratif yang Berbasis Seni dan Budaya Kabupaten Kepulauan Meranti yang berkualitas Sasaran 2

No.	Sasaran Strategis	Indikator Kinerja Utama	Satuan	Tahun 2020		
				Target	Realisasi	Capaian
1	Meningkatnya Ekonomi Kreatif Yang Berbasis Seni dan Budaya	Jumlah Produk Kreatif berbasis seni dan budaya	Produk	72	69	95.83

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

b. Perbandingan Realisasi Kinerja Serta Realisasi Capaian Kinerja Tahun 2019 dengan 2020

Untuk mengetahui suatu kinerja memiliki peningkatan capaian kinerja atau tidak, dapat dilakukan dengan membandingkan capaian kinerja antara tahun ini dengan tahun sebelumnya. Tabel berikut ini akan menyajikan capaian kinerja tahun 2019 dan tahun 2020.

Tabel 3.13 : Capaian Kinerja Sasaran 2 Tahun 2019 dan 2020

INDIKATOR		2019			2020		
		TARGET	REALISASI	CAPAIAN	TARGET	REALISASI	CAPAIAN
1	Jumlah Produk Kreatif berbasis seni dan budaya	65	80	123.08	72	69	95.83

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

1. Jumlah Produk Kreatif Berbasis Seni dan Budaya

Tahun 2019 Jumlah Produk Kreatif Berbasis Seni dan Budaya adalah 65 Produk dengan realisasi sebesar 80 Produk, sedangkan pada tahun 2020 Target jumlah produk kreatif berbasis seni dan budaya adalah 72 Produk dengan realisasi sebesar 69 Produk. Dapat disimpulkan bahwa jumlah Produk Kreatif Berbasis Seni dan Budaya tahun 2020 mengalami penurunan karena pandemi Covid-19 sehingga pendapatan dan pengelolaan produk kreatif mengalami penurunan dan ada juga yang menutup usaha nya.

c. Perbandingan Realisasi Kinerja Tahun 2020 dengan Target Akhir Renstra Sasaran 2

Pencapaian sasaran ini dapat dianalisis dengan melakukan perbandingan realisasi kinerja tahun 2020 dengan target akhir Renstra Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Periode 2016 – 2021 sebagai berikut:

Tabel 3.14 : Analisis Realisasi Kinerja dengan Target Akhir Renstra Sasaran 2

	Indikator Kinerja	Satuan	Tahun 2020		%	Tahun 2021	%
			Target	Realisasi		Target	
1	Jumlah Produk Kreatif berbasis seni dan budaya	Produk	72	69	95.83	95	100
Rata-rata Capaian Kinerja							100

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

Apabila dibandingkan dengan target akhir Renstra DISPARPORA periode 2016-2021, maka realisasi indikator kinerja Jumlah Produk Kreatif Berbasis Seni dan Budaya tahun 2020 tidak dapat dikukur kinerjanya. Dengan capaian pada tahun 2020 ini DISPARPORA belum bisa memenuhi target akhir renstra karena pandemi Covid19 namun di tahun yang akan datang akan berupaya untuk memenuhi target yang diinginkan.

d. Realisasi Kinerja

Realisasi Program kegiatan dan anggaran Disparpora untuk sasaran 2 dapat dilihat dari table di bawah ini:

Tabel 3.15 : Program, Kegiatan, Anggaran dan Output Yang Dihasilkan Sasaran 2

No	Program	Kegiatan	Pagu Anggaran (Rp.)	Realisasi Anggaran (Rp.)	Output	Menunjang /Kurang
1	Program Ekonomi Kreatif Berbasis Seni dan Budaya	Meranti Night Carnival	109.000.000	109.000.000	100%	Mendukung
		Sayembara Lagu Anak Daerah	0	0	0%	Tidak Mendukung
		Seleksi Tari Kreasi Kabupaten Kepulauan Meranti	140.000.000	140.000.000	100%	Mendukung
		Pertunjukan Kreasi Seni dan Budaya	60.000.000	60.000.000	100%	Mendukung
2	Program Kerja Sama Pengembangan Ekonomi Kreatif	Workshop dan Lomba Fotografi	105.000.000	0	0%	Tidak Mendukung
		Pelatihan Tata Rias	150.000.000	0	0%	Tidak Mendukung
		Workshop Tata Boga	150.000.000	0	0%	Tidak Mendukung

Untuk mencapai target dari indikator yang telah ditentukan perlu adanya kegiatan yang menjadi Output untuk mencapai target, berikut perbandingan antara output kegiatan Tahun 2019 dan 2020 :

Tabel 3.16 : Perbandingan Output tahun 2019 dengan tahun 2020

PROGRAM /KEGIATAN	Tahun 2019			Tahun 2020		
	Target	Capaian	%	Target	Capaian	%
1	2	3	4	5	6	7
PROGRAM EKONOMI KREATIF BERBASIS SENI DAN BUDAYA						
Parade Tari Kreasi Kab. Kepulauan Meranti	1.00	1.00	100%	-	-	-
Pameran Tanaman Hias dan Bonsai	1.00	0.98	98%	-	-	-
Meranti Night Carnival	-	-	-	30,00	30,00	100%
Seleksi Tari Kreasi Kabupaten Kepulauan Meranti	-	-	-	135,00	135,00	100%
Pertunjukan Kreasi Seni dan Budaya	-	-	-	5,00	5,00	100%
PROGRAM KERJA SAMA PENGEMBANGAN EKONOMI KREATIF						
Pelatihan pembuatan kerajinan Anyaman Se-Kabupaten	1.00	1.00	100%	-	-	-
Workshop dan Lomba Fotografi	50.00	50.00	100%	-	-	-
Pelatihan Pembuatan Souvenir	30.00	30.00	100%	-	-	-
Pelatihan Ekonomi Kreatif bagi masyarakat pengelola destinasi pariwisata	30.00	30.00	100%	-	-	-

Pengadaan Perlengkapan dan Peralatan Tim Kreatif Disparpora	1.00	1.00	100%	-	-	-
Pengadaan Alat Studio dan Komunikasi	1.00	0.98	98%	-	-	-
Persentase			99,50%			100,00%

Jika Dilihat dari Perbandingan dengan tahun sebelumnya terjadi perubahan antara tahun 2019-2020 namun dari sisi anggaran pada tahun 2020 lebih baik dari tahun 2019 namun untuk mengukur kinerja Organisasi Perangkat Daerah tidak hanya melihat dari capaian output dan anggaran melainkan keberhasilan bidang ekonomi Kreatif memenuhi target kinerja yang telah ditetapkan

Keberhasilan/kegagalan pencapaian kinerja sasaran Jumlah Produk Kreatif Berbasis Seni dan Budaya disebabkan faktor pendukung dan penghambat sebagai berikut :

➤ Faktor pendukung :

1. Semakin banyaknya even-even seni yang diadakan baik di Kabupaten maupun di tingkat provinsi, ini akan semakin menarik minat para pelaku seni untuk memperbaiki kembali sanggar-sanggar yang sudah ada sehingga meningkatkan perekonomian masyarakat.
2. Pelatihan kepada pengrajin agar bisa meningkatkan kreatifitas dan kualitas pengrajin dalam berinovasi.

➤ Faktor Penghambat :

1. Kurangnya bahan baku dan peralatan dalam pengelolaan produk-produk kreatif.
2. Pandemi Covid-19 membuat pendapatan pengrajin produk kreatif menurun karena kunjungan wisatawan tidak di bolehkan.

Untuk mengetahui tingkat efektifitas dan efisiensi atas capaian kinerja sasaran Jumlah Produk Kreatif Berbasis Seni dan Budaya, dibandingkan dengan realisasi anggaran sebagaimana tabel berikut :

Tabel 3.17
Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran Jumlah Produk Kreatif Berbasis Seni dan Budaya

Sasaran	Indikator	Satuan	Kinerja			Keuangan			
			Target	Realisasi	(%)	Program	Pagu (Rp.000)	Realisasi (Rp.000)	%
Meningkatnya Ekonomi Kreatif yang berbasis Seni dan Budaya	Jumlah Produk Kreatif Berbasis Seni dan Budaya	Barang	72	69	95.83	Program Ekonomi Kreatif Berbasis Seni dan Budaya	309.000.000	309.000.000	100
						Program Kerja Sama Pengembangan Ekonomi Kreatif	405.000.000	0	0
RATA-RATA CAPAIAN					95.83	TOTAL	714.000.000	309.000.000	43.27
TINGKAT EFISIENSI = 52.56%									
TINGKAT EFEKTIFITAS = 2.21%									

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

Tabel 3.17 menunjukkan penilaian rata-rata capaian indikator dalam menunjang sasaran dua (2) yaitu sebesar 95.83%, artinya capaian kinerja sasaran Meningkatnya Jumlah Produk Kreatif Berbasis Seni dan Budaya mengalami penurunan di masa pandemi Covid-19.

Untuk meningkatkan capaian kinerja sasaran Meningkatnya Meningkatnya Ekonomi Kreatif yang berbasis Seni dan Budaya, berdasarkan hasil evaluasi dan analisis tersebut diatas, maka dimasa yang akan datang direkomendasikan/solusi perbaikan sebagai berikut :

1. Perlu pelatihan kepada pengrajin ekonomi kreatif agar bisa berinovasi menciptakan produk-produk kreatif .
2. Perlu kegiatan yang mendukung pengrajin yang ada di kabupaten kepulauan meranti dalam menciptakan produk-produk kreatif.
3. **Sasaran Strategis 3 : Meningkatnya Peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan daerah serta meningkatkan prestasi olahraga**
 - a. **Perbandingan Target dan Realisasi Kinerja Sasaran 3 Tahun 2020**

Untuk mengetahui indikator kinerja utama berhasil atau tidak dapat dilihat dari realisasinya. Realisasi indikator kinerja

utama sasaran 3 tahun 2020 dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 3.18
Analisis Pencapaian Sasaran Strategis 3
Meningkatnya prestasi pemuda dalam dunia olahraga

No.	Sasaran Strategis	Indikator Kinerja Utama	Satuan	Tahun 2020		
				Target	Realisasi	Capaian
2	Meningkatnya peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan daerah serta meningkatkan prestasi olahraga	Jumlah Wirausaha Muda	Kelompok	90	51	56.68
		Jumlah prestasi pemuda bidang olah raga tingkat Provinsi dan /atau nasional	Orang	5	0	0

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

b. Perbandingan Realisasi Kinerja Serta Realisasi Capaian Kinerja Tahun 2019 dengan 2020

Untuk mengetahui suatu kinerja memiliki peningkatan capaian kinerja atau tidak, dapat dilakukan dengan membandingkan capaian kinerja antara tahun ini dengan tahun sebelumnya. Tabel berikut ini akan menyajikan capaian kinerja tahun 2019 dan tahun 2020.

Tabel 3.19 : Capaian Kinerja Sasaran 3 Tahun 2019 dan 2020

INDIKATOR	2019			2020		
	TARGET	REALISASI	CAPAIAN	TARGET	REALISASI	CAPAIAN
1 Jumlah Wirausaha Muda	70	50	71.43	90	51	56.68
2 Jumlah prestasi pemuda bidang olah raga tingkat Provinsi dan /atau nasional	4	14	350	5	0	0

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

1. Jumlah Wirausaha Muda

Target Jumlah Wirausaha Muda di tahun 2020 sebesar 90 Orang/Kelompok, sedangkan pada tahun 2019 menargetkan 70 Orang/Kelompok dengan realisasi pada tahun 2020 tidak memenuhi target capaian kinerja. Sementara Realisasi Capaian

kinerja indikator ini pada tahun 2019 adalah 71.43% dan capaian kinerja pada tahun 2020 adalah 56.68%. Dapat disimpulkan bahwa jumlah Wirausaha Muda tahun 2019 lebih baik dari tahun 2020 di sebabkan pandemi covid-19 sehingga pelatihan untuk jumlah wirausaha belum bisa terlaksana.

2. Jumlah prestasi pemuda bidang olah raga tingkat Provinsi dan /atau nasional

Pada tahun 2020 realisasi indikator sasaran Jumlah prestasi pemuda bidang olah raga tingkat Provinsi dan /atau nasional sebesar 0 dengan capaian kinerja sebesar 0. Indikator ini tidak bisa memenuhi target yang ditetapkan yaitu 5 Orang. dan pada tahun 2019 yang di tetapkan sebanyak 4 orang dan terealisasi sebanyak 14 orang dengan capaian kinerja sebesar 350% yang dapat dilihat pada Tabel 3.17. Sama halnya capaian kerjanya, tahun 2019 lebih besar dari tahun 2020.

c. Perbandingan Realisasi Kinerja Tahun 2020 dengan Target Akhir Renstra Sasaran 3

Pencapaian sasaran ini dapat dianalisis dengan melakukan perbandingan realisasi kinerja tahun 2020 dengan target akhir Renstra Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Periode 2016 – 2021 sebagai berikut:

Tabel 3.20 : Analisis Realisasi Kinerja dengan Target Akhir Renstra Sasaran 3

No	Indikator Kinerja	Satuan	Tahun 2020		%	Tahun 2021	%
			Target	Realisasi		Target	
1	Jumlah Wirausaha Muda	Orang	90	51	56.68	110	100
2	Jumlah prestasi pemuda bidang olah raga tingkat Provinsi dan /atau nasional	%	5	0	0	5	150
Rata-rata Capaian Kinerja					56.68		250

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

Apabila dibandingkan dengan target akhir Renstra DISPARPORA periode 2016-2021, maka realisasi indikator kinerja Jumlah Wirausaha Muda baru tahun 2020 tidak memenuhi target yang telah

ditetapkan dibanding dengan target akhir periode Renstra sebesar 250%. Dengan capaian pada tahun 2020 ini DISPARPORA belum bisa memenuhi target akhir renstra karena pada tahun 2020 terhambat oleh pandemi covid-19.

d. Realisasi Kinerja

Realisasi program kegiatan dan anggaran untuk mendukung sasaran strategi meningkatnya peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan daerah serta meningkatnya prestasi olahraga dapat di lihat dari table di bawah ini:

Tabel 3.21
Program, kegiatan, anggaran dan output yang dihasilkan

No	Program	Kegiatan	Pagu Anggaran (Rp.)	Realisasi Anggaran (Rp.)	Output	Menunjang /Kurang
1	Program Peningkatan Peran Serta Kepemudaan	Peringatan Hari Sumpah Pemuda	0	0	0%	Tidak Mendukung
		Pelatihan dan Pelaksanaan Pasukan Pengibar Bendera Pusaka (PASKIBRAKA)	96.660.000	96.660.000	100%	Mendukung
2	Program Pembinaan dan Pemasyaraktan Olahraga	Peringatan Hari Olahraga Nasional (HAORNAS)	0	0	0%	Tidak Mendukung
		Pekan Olahraga Pelajar Daerah (POPDA)	1.500.000	1.500.000	100%	Mendukung
		Pembibitan dan Pembinaan Olahraga Berbakat Atlet Se-Kabupaten Kepulauan Meranti	77.360.000	52.360.000	67.68%	Mendukung

Untuk mencapai target dari kedua indikator yang telah ditentukan perlu adanya kegiatan yang menjadi Output untuk mencapai target, berikut perbandingan antara output kegiatan Tahun 2019 dan 2020 :

Tabel 3.22 : Perbandingan Output tahun 2019 dengan tahun 2020

PROGRAM /KEGIATAN	Tahun 2019			Tahun 2020		
	Target	Capaian	%	Target	Capaian	%
1	2	3	4	5	6	7
PROGRAM PENGEMBANGAN DAN KESERASIAN KEBIJAKAN						
Peningkatan keimanan dan ketaqwaan kepemudaan	80.00	80.00	100%	-	-	-
Jambore Pemuda Meranti	1.00	1.00	100%	-	-	-
PROGRAM PENINGKATAN PERAN SERTA KEPEMUDAAN						
Peringatan Hari Sumpah Pemuda	1.00	1.00	100%	-	-	-
Pelatihan dan pelaksanaan Pasukan Pengibar Bendera Pusaka (PASKIBRAKA)	1.00	1.00	100%	30,00	30,00	100%
Orientasi Purna Paskibraka	30.00	30.00	100%	-	-	-
Rapat Koordinasi kepemudaan	80.00	80.00	100%	-	-	-
PROGRAM PEMBINAAN DAN PEMASYARAKATAN OLAHRAGA						
Peringatan Hari Olahraga Nasional (HAORNAS)	4.00	4.00	100%	-	-	-
Pembibitan dan Pembinaan Olahraga Berbakat (PPLPD Atlet sepak takraw)	17.00	16.00	95%	-	-	-
Pembibitan dan Pembinaan Olahraga Berbakat (PPLPD Atlet sepakbola)	20.00	20.00	100%	-	-	-
Pembibitan dan Pembinaan Olahraga Berbakat (PPLPD Tinju)	3.00	2.45	70%	-	-	-

Pembibitan dan Pembinaan Olahraga Berbakat (PPLPD Angkat Berat)	3.00	3.00	100%	-	-	-
Pengembangan Olahraga Rekreasi	1.00	1.00	100%	-	-	-
Peningkatan Mutu Organisasi dan Tenaga Keolahrgaan	40.00	40.00	100%	-	-	-
Penyelenggaraan Kompetisi Olahraga Pelaksanaan Piala Bupati Cabor Futsal	0	0	0%	-	-	-
Penyelenggaraan Kejuaraan Daerah Tinju	1.00	1.00	100%	-	-	-
Penyelenggaraan Liga Sepakbola	0	0	0%	-	-	-
Penyelenggaraan Turnamen Bola Volly	1.00	1.00	100%	-	-	-
Pekan Olahraga Pelajar Daerah (POPDA)	-	-	-	8,00	8,00	100%
Pembibitan dan Pembinaan Olahraga Berbakat Atlet Se-Kabupaten Kepulauan Meranti	-	-	-	1,00	0,68	67,68%
Persentase			97,67%			89,23%

Jika Dilihat dari Perbandingan dengan tahun sebelumnya terjadi perubahan antara tahun 2019-2020 namun dari sisi anggaran pada tahun 2019 lebih baik dari tahun 2020 namun untuk mengukur kinerja Organisasi Perangkat Daerah tidak hanya melihat dari capaian output dan anggaran melainkan keberhasilan bidang Pemuda dan Olahraga memenuhi target kinerja yang telah ditetapkan.

Untuk mengetahui tingkat efektifitas dan efisiensi atas capaian kinerja sasaran peran serta organisai pemuda dalam pembangunan dan prestasi olahraga dibandingkan dengan realisasi anggaran

sebagaimana tabel berikut :

Tabel 3.23
Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran Meningkatnya peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan daerah serta meningkatkan prestasi olahraga

Sasaran	Indikator	Satuan	Kinerja			Keuangan			
			Target	Realisasi	(%)	Program	Pagu (Rp.000)	Realisasi (Rp.000)	%
Meningkatnya peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan daerah serta meningkatkan prestasi olahraga	Jumlah Wirausaha Muda	Kelompok	90	51	56.68	Program Peningkatan Peran Serta Kepemudaan	96.660.000	96.660.000	100
	Jumlah prestasi pemuda bidang olahraga tingkat Provinsi dan /atau nasional	Orang	5	0	0	Program Pembinaan Dan Pemasarakan Olahraga	78.860.000	53.860.000	68.30
RATA-RATA CAPAIAN					56.68	TOTAL	175.520.000	150.520.000	85.76
TINGKAT EFISIENSI = -29.08%									
TINGKAT EFEKTIFITAS = 0.66%									

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

Tabel 3.23 menunjukkan penilaian rata-rata capaian indikator dalam menunjang sasaran ketiga (3) tidak bisa di hitung artinya capaian kinerja sasaran Meningkatnya peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan daerah serta meningkatkan prestasi olahraga tidak bisa memenuhi target capaian yang telah di tetapkan.

Untuk meningkatkan capaian kinerja meningkatnya peran serta organisasi pemuda dalam pembangunan daerah serta meningkatkan prestasi olahraga, berdasarkan hasil evaluasi dan analisis tersebut diatas, maka dimasa yang akan datang direkomendasikan/solusi perbaikan sebagai berikut :

1. Kabupaten kepulauan Meranti harus menganggarkan dana setiap tahunnya Untuk Pelatihan Atlet di setiap cabor agar bisa menghasilkan atlet yang berprestasi.
2. Pembangunan sarana prasarana olahraga untuk meningkatkan prestasi atlet.
3. Melakukan pelatihan kewirausahaan agar meningkatkan peran serta pemuda dalam berwirausaha.

4. Sasaran Strategis 4 : Meningkatnya sarana prasarana Pemuda dan Olahraga

a. Perbandingan Target dan Realisasi Kinerja Sasaran 4 Tahun 2020

Untuk mengetahui indikator kinerja utama berhasil atau tidak dapat dilihat dari realisasinya. Realisasi indikator kinerja utama sasaran 4 tahun 2020 dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 3.24
Analisis Pencapaian Sasaran Strategis 4

persentase kecamatan yang memiliki sarana dan prasarana olahraga Baik

No.	Sasaran Strategis	Indikator Kinerja Utama	Satuan	Tahun 2020		
				Target	Realisasi	Capaian
4	Meningkatnya sarana prasarana pemuda dan Olahraga	Persentase Sarana dan Prasarana Pembinaan Pemuda dan Olahraga Yang Baik	%	90	85.2	94.67

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

b. Perbandingan Realisasi Kinerja Serta Realisasi Capaian Kinerja Tahun 2019 dengan 2020

Untuk mengetahui suatu kinerja memiliki peningkatan capaian kinerja atau tidak, dapat dilakukan dengan membandingkan capaian kinerja antara tahun ini dengan tahun sebelumnya. Tabel berikut ini akan menyajikan capaian kinerja tahun 2019 dan tahun 2020.

Tabel 3.25 : Capaian Kinerja Sasaran 4 Tahun 2019 dan 2020

INDIKATOR	2019			2020		
	TARGET	REALISASI	CAPAIAN	TARGET	REALISASI	CAPAIAN
1 Persentase Kecamatan Yang memiliki sarana dan prasarana olahraga Baik	85	85.24	100.24	90	85.2	94.67

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

1. Persentase Kecamatan Yang memiliki sarana dan prasarana olahraga Baik

Tahun 2019 persentase kecamatan yang memiliki sarana dan prasarana olahraga Baik sebesar 100.24% , sedangkan

pada tahun 2020 tidak bias memenuhi target karena pandemi Covid-19.

c. Perbandingan Realisasi Kinerja Tahun 2020 dengan Target Akhir Renstra Sasaran 4

Pencapaian sasaran ini dapat dianalisis dengan melakukan perbandingan realisasi kinerja tahun 2020 dengan target akhir Renstra Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Periode 2016 – 2021 sebagai berikut:

Tabel 3.26 : Analisis Realisasi Kinerja dengan Target Akhir Renstra Sasaran 4

No	Indikator Kinerja	Satuan	Tahun 2020		%	Tahun 2021	%
			Target	Realisasi		Target	
1	Persentase Sarana dan Prasarana Pembinaan Pemuda dan Olahraga Yang Baik	Orang	90	85.2	94.67	90	100
Rata-rata Capaian Kinerja					94.67		100

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

Apabila dibandingkan dengan target akhir Renstra DISPARPORA periode 2016-2021, maka realisasi indikator kinerja Persentase Kecamatan Yang memiliki sarana dan prasarana olahraga tahun 2020 belum bisa melebihi target akhir periode Renstra sebesar 100%.

d. Realisasi Kinerja

Program, kegiatan, anggaran dan *output* yang menunjang tercapainya kinerja sasaran 4 disajikan pada:

**Tabel 3.27
Program, kegiatan, anggaran dan *output* yang dihasilkan**

No	Program	Kegiatan	Pagu Anggaran (Rp.)	Realisasi Anggaran (Rp.)	Output	Menunjang /Kurang
1	Program Peningkatan Sarana dan Prasarana Olahraga	Pembangunan Sarana dan prasarana olahraga kecamatan tebing tinggi	-	-	-	Tidak Menunjang

Untuk mencapai target dari indikator yang telah ditentukan perlu adanya kegiatan yang menjadi Output untuk mencapai target, berikut perbandingan antara output kegiatan Tahun 2019 dan 2020 :

Tabel 3.28 : Perbandingan Output tahun 2019 dengan tahun 2020

PROGRAM /KEGIATAN	Tahun 2019			Tahun 2020		
	Target	Capaian	%	Target	Capaian	%
1	2	3	4	5	6	7
PROGRAM PENINGKATAN SARANA PRASARANA OLAHRAGA						
Pengadaan Peralatan dan Perlengkapan Olahraga Kecamatan Tebing Tinggi Barat	1.00	0.96	96%	-	-	-
Pengadaan Peralatan dan Perlengkapan Olahraga Kecamatan Pulau Merbau	1.00	0.94	94%	-	-	-
Pembangunan Sarana dan Prasarana Olahraga Kecamatan Tebing Tinggi Timur	1.00	0.92	92%	-	-	-
Pembangunan Sarana dan Prasarana Olahraga Kecamatan Rangsang Barat	1.00	0.92	92%	-	-	-
Persentase			93,50%			-

Jika Dilihat dari Perbandingan dengan tahun sebelumnya terjadi perubahan antara tahun 2019-2020 namun dari sisi anggaran pada tahun 2019 lebih baik dari tahun 2020 namun untuk mengukur kinerja Organisasi Perangkat Daerah tidak hanya melihat dari capaian output dan anggaran melainkan keberhasilan bidang Pemuda dan Olahraga memenuhi target kinerja yang telah ditetapkan.

Keberhasilan/kegagalan pencapaian kinerja sasaran meningkatkan sarana dan prasarana olahraga Baik disebabkan faktor pendukung dan penghambat sebagai berikut :

➤ Faktor pendukung :

- 1 Tersedianya lahan untuk membangun sarana dan prasarana olahraga di setiap kecamatan

➤ Faktor Penghambat :

1. Sebagai kabupaten yang baru dimekarkan, maka masalah dana tetap menjadi kendala utama untuk membangun venue-venue yang diperlukan.

2. Karena kondisi geografis Kabupaten Kepulauan Meranti berpulau sehingga besarnya biaya untuk pembangunan venue-venue olahraga tersebut.
3. Pandemi Covid-19 yang menyebabkan target tahun 2020 tidak bisa tercapai.

Untuk mengetahui tingkat efektifitas dan efisiensi atas capaian kinerja sasaran meningkatkan sarana dan prasarana olahraga Baik, dibandingkan dengan realisasi anggaran terlihat pada tabel berikut :

Tabel 3.29
Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran meningkatkan sarana dan prasarana olahraga Baik

Sasaran	Indikator	Satuan	Kinerja			Keuangan			
			Target	Realisasi	(%)	Program	Pagu (Rp.000)	Realisasi (Rp.000)	%
Meningkatkan sarana dan prasarana olahraga	Persentase kecamatan yang memiliki sarana dan prasarana olahraga Baik	%	90	85.2	94.67	Program Peningkatan Sarana dan Prasarana Olahraga	0	0	0
RATA-RATA CAPAIAN					94.67	TOTAL	0	0	0
TINGKAT EFISIENSI = 94.67 %									
TINGKAT EFEKTIFITAS = 0%									

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

Tabel 3.29 menunjukkan penilaian rata-rata capaian indikator dalam menunjang sasaran Empat (4) yaitu sebesar 94.67%, artinya capaian kinerja sasaran Meningkatkan sarana dan prasarana olahraga belum bisa memenuhi target. Berdasarkan hasil evaluasi dan analisis tersebut diatas, maka dimasa yang akan datang direkomendasikan/solusi perbaikan sebagai berikut :

1. Kabupaten kepulauan Meranti harus mengalokasikan dana setiap tahunnya minimal satu buah venue terbangun dikecamatan yang sudah ditetapkan.
2. Setelah venue tersebut dibangun, maka KONI Kabupaten harus memprogramkan membuat turnamen olahraga rutin setiap tahunnya di tingkat kecamatan sesuai dengan cabang olahraga venue yang dibangun tersebut.

5. Sasaran Strategis 5 : Meningkatnya pelayanan publik terhadap masyarakat

a. Perbandingan Target dan Realisasi Kinerja Sasaran 5 Tahun 2020

Untuk mengetahui indikator kinerja utama berhasil atau tidak dapat dilihat dari realisasinya. Realisasi indikator kinerja utama sasaran 5 tahun 2020 dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 3.30
Analisis Pencapaian Sasaran Strategis 5
Meningkatnya Pelayanan Publik Terhadap Masyarakat

No.	Sasaran Strategis	Indikator Kinerja Utama	Satuan	Tahun 2020		
				Target	Realisasi	Capaian
5	Meningkatnya pelayanan publik terhadap masyarakat	indeks Kepuasan IKM	Nilai	85	85	100

b. Perbandingan Realisasi Kinerja Serta Realisasi Capaian Kinerja Tahun 2019 dengan 2020

Untuk mengetahui suatu kinerja memiliki peningkatan capaian kinerja atau tidak, dapat dilakukan dengan membandingkan capaian kinerja antara tahun ini dengan tahun sebelumnya. Tabel berikut ini akan menyajikan capaian kinerja tahun 2019 dan tahun 2020.

Tabel 3.31 : Capaian Kinerja Sasaran 5 Tahun 2019 dan 2020

INDIKATOR	2019			2020		
	TARGET	REALISASI	CAPAIAN	TARGET	REALISASI	CAPAIAN
1 Indeks Kepuasan IKM	80	80	100	85	85	100

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

1. Indeks Kepuasan IKM

Tahun 2020 Indeks Kepuasan IKM sebesar 100, Sedangkan capaian kinerja indikator ini pada tahun 2020 adalah 100% dan pada tahun 2020 untuk indeks kepuasan masyarakat tercapai 100% sama seperti tahun lalu.

c. **Perbandingan Realisasi Kinerja Tahun 2020 dengan Target Akhir Renstra Sasaran 5**

Pencapaian sasaran ini dapat dianalisis dengan melakukan perbandingan realisasi kinerja tahun 2020 dengan target akhir Renstra Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Periode 2016 – 2021 sebagai berikut:

Tabel 3.32 : Analisis Realisasi Kinerja dengan Target Akhir Renstra Sasaran 5

No	Indikator Kinerja	Satuan	Tahun 2020		%	Tahun 2021	%
			Target	Realisasi		Target	
1	Indeks Kepuasan IKM	Nilai	85	85	100	90	100
Rata-rata Capaian Kinerja					100		100

Sumber Data : Olahan Data DISPARPORA Kab. Kepulauan Meranti Tahun 2020

Apabila dibandingkan dengan target akhir Renstra DISPARPORA periode 2016-2021, maka realisasi indikator kinerja Indeks Kepuasan IKM tahun 2020 mencapai 100% sama dengan target akhir periode Renstra sebesar 100%. Dengan capaian pada tahun 2020 ini DISPARPORA suda bisa mencapai target akhir renstra.

d. **Realisasi Kinerja**

Program, kegiatan, anggaran dan *output* yang menunjang tercapainya kinerja sasaran 5 disajikan pada:

Tabel 3.33
Program, kegiatan, anggaran dan *output* yang dihasilkan

No	Program	Kegiatan	Pagu Anggaran (Rp.)	Realisasi Anggaran (Rp.)	Output	Menunjang /Kurang
1	Program Pelayanan Administrasi Perkantoran	Rapat - Rapat Koordinasi dan Konsultasi Dalam dan Luar Daerah	450.740.000	448.699.474	99.55%	Menunjang
		Penyediaan Jasa Pengelola Pelayanan Perkantoran	561.600.000	514.800.000	91.76%	Menunjang
		Penyediaan Barang dan Jasa Perkantoran	421.211.400	306.768726	72.83%	Menunjang
2	Program Peningkatan Sarana	Pengadaan Sarana Prasarana Perkantoran	221.000.000	220.999.800	99.99%	Menunjang
		Pemeliharaan	119.015.000	119.015.000	100%	Menunjang

	Prasarana Aparatur	Sarana prasarana Perkantoran				
3	Program Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Aparatur	Bimbingan Teknis Implementasi Peraturan Prundang-Undangan	0	0	0%	Menunjang
4	Program Peningkatan Pengembangan Sistem Pelaporan Capaian Kinerja dan Keuangan	Penyusunan dokumen perencanaan, laporan capaian kinerja dan ikhtisar realisasi kinerja PD	74.150.000	74.150.000	100%	Menunjang

Untuk mencapai target dari kedua indikator yang telah ditentukan perlu adanya kegiatan yang menjadi Output untuk mencapai target, berikut perbandingan antara output kegiatan Tahun 2019 dan 2020 :

Tabel 3.34 : Perbandingan Output tahun 2019 dengan tahun 2020

PROGRAM /KEGIATAN	Tahun 2019			Tahun 2020		
	Target	Capaian	%	Target	Capaian	%
1	2	3	4	5	6	7
PROGRAM PELAYANAN ADMINISTRASI PERKANTORAN						
Penyediaan Jasa Surat menyurat	1.00	1.00	100%	-	-	-
Penyediaan Jasa Komunikasi, Sumber Daya Air dan listrik	12.00	12.00	100%	-	-	-
Penyediaan Jasa Pemeliharaan dan perizinan Kendaraan dinas/operasional	12.00	12.00	100%	-	-	-
Penyediaan Jasa Kebersihan Kantor	15.00	15.00	100%	-	-	-
Penyediaan Alat Tulis Kantor	12.00	12.00	100%	-	-	-
Penyediaan Bahan Bacaan dan perundang Undangan	12.00	12.00	100%	-	-	-
Rapat-rapat Koordinasi dan Konsultasi Ke luar Daerah dan dalam daerah	12.00	12.00	100%	12,00	12,00	100%

Penyediaan Jasa Keamanan Kantor	7.00	7.00	100%	-	-	-
Penyediaan Jasa Tenaga Pendukung Administrasi Perkantoran	14.00	14.00	100%	-	-	-
Penyediaan Jasa Pengelola Pelayanan Perkantoran				12,00	11,00	91,67%
Penyediaan Barang dan Jasa Perkantoran				12,00	12,00	72,83%
PROGRAM PENINGKATAN SARANA DAN PRASARANA APARATUR						
Pengadaan Perlengkapan Gedung Kantor	1.00	0.89	89%	-	-	-
Pengadaan Meubiler	1.00	1.00	100%	-	-	-
Pemeliharaan Rutin/Berkala Gedung Kantor	1.00	1.00	100%	-	-	-
Pemeliharaan Rutin/Berkala Kendaraan Dinas / Operasional	1.00	1.00	100%	-	-	-
Pengadaan Website Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga	1.00	1.00	100%	-	-	-
Pembangunan Lapangan Upacara Kantor Dinas	1.00	0.99	99%	-	-	-
Pengadaan Sarana Prasarana Perkantoran	-	-	-	12,00	12,00	100%
Pemeliharaan Sarana prasarana Perkantoran	-	-	-	12,00	12,00	100%
PROGRAM BIMBINGAN KAPASITAS SUMBER DAYA APARATUR						
Bimbingan Teknis Implementasi Peraturan Perundang-undangan	1.00	1.00	100%	-	-	-
PROGRAM PENINGKATAN PENGEMBANGAN SISTEM PELAPORAN CAPAIAN KINERJA DAN KEUANGAN						
Penyusunan SAKIP OPD	1.00	1.00	100%	-	-	-
Penyusunan Dokumen SPIP OPD	1.00	1.00	100%	-	-	-
Penyusunan Standar Operational Prosedur (SOP)	1.00	1.00	100%	-	-	-

Penyusunan dokumen perencanaan, laporan capaian kinerja dan ikhtisar realisasi kinerja PD	-	-	-	3,00	3,00	100%
Persentase			99,37%			94,08%

Jika Dilihat dari Perbandingan dengan tahun sebelumnya terjadi perubahan antara tahun 2019-2020 namun dari sisi anggaran pada tahun 2019 lebih baik dari tahun 2020 namun untuk mengukur kinerja Organisasi Perangkat Daerah tidak hanya melihat dari capaian output dan anggaran melainkan juga tingkat kepuasan masyarakat sesuai target kinerja yang telah ditetapkan.

Keberhasilan/kegagalan pencapaian kinerja sasaran indeks kepuasan masyarakat disebabkan faktor pendukung dan penghambat sebagai berikut :

➤ Faktor pendukung :

1. Tersedianya dana untuk kelancaran pekerjaan dalam melayani pemerintah dan masyarakat
2. Jumlah pegawai yang memadai

➤ Faktor Penghambat :

- 1 Keterbatasan sumber daya manusia
- 2 Masih terbatasnya sarana dan prasarana penunjang pekerjaan.

Untuk mengetahui tingkat efektifitas dan efisiensi atas capaian kinerja sasaran indeks kepuasan masyarakat, dibandingkan dengan realisasi anggaran sebagaimana tabel berikut :

Tabel 3.35
Tingkat Efektifitas dan Efisiensi Kinerja Sasaran meningkatkan indeks kepuasan masyarakat

Sasaran	Indikator	Satuan	Kinerja			Keuangan			
			Target	Realisasi	(%)	Program	Pagu (Rp.000)	Realisasi (Rp.000)	%
Meningkatkan kualitas pelayanan publik	Indeks kepuasan masyarakat	Nilai	85	85	100	Program Pelayanan administrasi perkantoran	1.433.551.400	1.270.268.200	88.61
						Program Peningkatan Sarana Prasarana Aparatur	340.015.000	340.014.800	99.99

					Program Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Aparatur	0	0	0
					Program Peningkatan Pengembangan Sistem Pelaporan Capaian Kinerja dan Keuangan	96.660.000	96.660.000	100
RATA-RATA CAPAIAN				100	TOTAL	1.847.716.400	1.684.433.000	91.16
TINGKAT EFISIENSI = 8.84%								
TINGKAT EFEKTIFITAS = 1.097%								

Tabel 3.35 menunjukkan penilaian rata-rata capaian indikator dalam menunjang sasaran Lima (5) yaitu sebesar 100%, artinya capaian kinerja sasaran Meningkatkan kualitas pelayanan publik tergolong dalam kategori baik. sehingga pencapaian/realisasi kinerja capaian telah memenuhi target dan berada di atas persyaratan minimal kelulusan penilaian kinerja. Tetapi jika dilihat dari tingkat efisiensi dan efektifitas dalam pencapaian sasaran kinerja, sasaran Meningkatkan kualitas pelayanan publik belum efektif dan efisien karena capaian kinerjanya belum mencapai target dan realisasi anggaran program kegiatan yang menunjang sasaran lebih besar dibandingkan realisasi capaian kinerja.

Untuk meningkatkan capaian kinerja sasaran Meningkatkan kualitas pelayanan publik, berdasarkan hasil evaluasi dan analisis tersebut diatas, maka dimasa yang akan datang direkomendasikan/solusi perbaikan sebagai berikut :

1. Peningkatan Sumber daya Manusia yang mengikuti pelatihan/bimtek.
2. Perlunya sarana dan prasarana yang mendukung kinerja pelayanan yang baik.

3.4 AKUNTABILITAS KEUANGAN

Selama tahun 2020 pelaksanaan program dan kegiatan dalam rangka menjalankan tugas pokok dan fungsi serta untuk mewujudkan target kinerja yang ingin dicapai Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga dianggarkan melalui Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Perubahan (APBD-P) Kabupaten Kepulauan Meranti DPA Dinas

Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti dengan total nilai keseluruhan adalah sebesar **Rp.5.795.079.400,-** sedangkan realisasi anggaran mencapai **Rp.4.698.231.617,-** atau dengan serapan dana APBD mencapai **81.07%**, demikian dapat dikatakan tahun 2020 realisasi keuangan Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga sangat baik.

Adapun rincian pagu dan realisasi anggaran yang terkait dengan pencapaian target kinerja tujuan dan sasaran pada setiap Misi Renstra Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti pada tahun 2019 dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 3.36
Pagu dan Realisasi Anggaran
Dinas Pariwisata Pemuda dan olahraga
Kabupaten Kepulauan Meranti
Tahun 2020

No.	Misi	Pagu Anggaran	Realisasi Anggaran	%
1	Meningkatkan destinasi pariwisata Kabupaten yang berdaya saing tinggi dan Mengembangkan Ekonomi Kreatif Berbasis Seni dan Budaya Daerah	3.771.843.000	2.863.278.617	75.91
2	Meningkatkan pemberdayaan pemuda yang produktif, berdaya saing tinggi dan berprestasi dalam dunia olahraga	175.520.000	150.520.000	85.76
3	Meningkatkan sarana prasarana pemuda dan olahraga Serta pelayanan publik	1.847.716.400	1.684.433.000	91.16
	Jumlah	5.795.079.400	4.698.231.617	81.07

Dari tabel diatas dapat diketahui anggaran yang direncanakan dan dimanfaatkan untuk pencapaian misi organisasi serta tingkat efisisensi yang telah dilakukan oleh dicapai Dinas Pariwisata Pemuda dan

Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti pada tahun 2020.

Untuk mengetahui efektifitas anggaran terhadap capaian Misi Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti, dapat diketahui dari capaian kinerja misi dan anggaran yang digunakan pada tahun 2020 sebagaimana tabel berikut:

Tabel 3.37
Efektifitas Anggaran terhadap Capaian Misi
Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga
Kabupaten Kepulauan Meranti
Tahun 2020

No.	Kategori	Jumlah Indikator	Presentase Capaian Kinerja	Anggaran	
				Realisasi (Rp.)	%
A.	Misi 1	3			
1	Melebihi/Melampaui Target	1	440.67	2.863.278.617	75.91
2	Sesuai Target				
3	Tidak Mencapai Target	2	60.41		
B.	Misi 2	2			
1	Melebihi/Melampaui Target			150.520.000	85.76
2	Sesuai Target				
3	Tidak Mencapai Target	2	56.68		
C.	Misi 3	2			
1	Melebihi/Melampaui Target			1.684.433.000	91.16
2	Sesuai Target	1	100		
3	Tidak Mencapai Target	1	94.67		

Pencapaian Misi pada Tahun 2020 merupakan pencapaian kinerja tahun Ketiga Renstra 2016-2021, dengan demikian diuraikan pula capaian misi berdasarkan realisasi anggaran selama kurun waktu 1 (satu) tahun sebagai berikut :

Tabel 3.38
 Penyerapan Anggaran Tahun 2019 pada setiap Misi
 Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga
 Kabupaten Kepulauan Meranti 2016-2021

No.	Misi	Pagu Indikatif Renstra (Rp.)	Realisasi Anggaran	% (dari Pagu Indikatif)
1.	Misi 1: Meningkatkan destinasi pariwisata Kabupaten yang berdaya saing tinggi dan Mengembangkan Ekonomi Kreatif Berbasis Seni dan Budaya Daerah	3.771.843.000	2.863.278.617	75.91
2.	Misi 2: Meningkatkan pemberdayaan pemuda yang produktif, berdaya saing tinggi dan berprestasi dalam dunia olahraga	175.520.000	150.520.000	85.76
3.	Misi 3: Meningkatkan sarana prasarana pemuda dan olahraga Serta pelayanan publik	1.847.716.400	1.684.433.000	91.16

Secara umum efektifitas anggaran terhadap capaian Misi Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti dapat disimpulkan bahwa anggaran yang digunakan efektif terhadap capaian kinerja misi organisasi.

3.4.1 PRESTASI DAN PENGHARGAAN

Selama periode Tahun Anggaran 2020, Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti memiliki prestasi yang tercatat diantaranya adalah:

- 1. BIDANG PARIWISATA**
- 2. BIDANG PEMUDA DAN OLAHRAGA**
- 3. BIDANG EKRAF**

BAB IV

PENUTUP

Laporan Akuntabilitas Kinerja Instansi Pemerintah (LKj IP) Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti tahun 2020 merupakan perwujudan pertanggungjawaban suatu instansi pemerintah atas keberhasilan atau kegagalan program dan kegiatannya dalam mencapai sasaran dan tujuan secara periodik atau wujud akuntabilitas penerima mandat kepada pihak-pihak yang memberi mandat. Pembuatan LKj IP ini merupakan langkah yang baik dalam memenuhi harapan Peraturan Presiden Nomor 29 tahun 2014 tentang Sistem Akuntabilitas Kinerja Instansi Pemerintah (SAKIP). Sebagai upaya untuk penyelenggaraan pemerintahan yang baik sebagaimana diharapkan oleh semua pihak.

LKj IP Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Tahun 2020 ini dapat menggambarkan kinerja Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga dan Evaluasi terhadap kinerja yang telah dicapai baik berupa kinerja kegiatan, maupun kinerja sasaran, juga dilaporkan analisis kinerja yang mencerminkan keberhasilan dan kegagalan.

Dalam tahun 2020 Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti menetapkan sebanyak 5 (Lima) sasaran dengan 7 (Tujuh) indikator kinerja sesuai dengan Rencana Kinerja Tahunan dan Dokumen Perjanjian Kinerja Tahun 2020 yang ingin dicapai.

Dalam Tahun Anggaran 2020 untuk pelaksanaan program dan kegiatan pada Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga dalam rangka mencapai target kinerja yang ingin dicapai dianggarkan melalui Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Perubahan (APBD-P) Kabupaten Kepulauan Meranti DPA Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kepulauan Meranti dengan total nilai keseluruhan adalah **Rp. 5.795.079.400,-** sedangkan realisasi anggaran mencapai **Rp. 4.698.231.617,-** atau dengan serapan dana APBD-P mencapai **81.07%**.

Penyelenggaraan pemerintahan yang baik, pada hakikatnya adalah proses pembuatan dan pelaksanaan kebijakan publik berdasarkan prinsip-prinsip transparansi, akuntabilitas, partisipatif, adanya kepastian hukum, kesetaraan, efektif dan efisien.

Akhirnya dengan disusunnya LKj IP ini, diharapkan dapat memberikan informasi secara transparan kepada seluruh pihak yang terkait mengenai tugas fungsi Kementerian Keuangan, sehingga dapat memberikan umpan balik guna peningkatan kinerja pada periode berikutnya. Secara internal LKj IP tersebut harus dijadikan motivator untuk lebih meningkatkan kinerja organisasi dengan jalan selalu menyesuaikan indikator-indikator kinerja yang telah ada dengan perkembangan tuntutan stakeholders, sehingga Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga dapat semakin dirasakan keberadaannya oleh masyarakat dengan pelayanan yang profesional.

KEPALA DINAS PARIWISATA
PEMUDA DAN OLAHRAGA
KABUPATEN KEPULAUAN MERANTI,



RIZKI HIDAYAT, S.STP, M.Si

Pembina TK.I

NIP. 19830129 200112 1 002